

Nº 53

4,95 €

Agosto 2004

NORMA
Editorial



La revista de los jóvenes artistas

iDibús!

FAFNIR 98

REALIZADO POR

¡TE ATRAPARÁ...!

SPIDER-MAN 2™

¡Estas vacas son la leche!

LAFARRANCHO
en el RANCHO

Doraemon
el Gladiador



Escaneo realizado por: [illegible] & © 2004 Marvel Characters, Inc. All rights reserved.

WE ARE THE HAM-PIONS

DE VERANO 98

ESCANEO REALIZADO POR



¡QUE EMPIECEN LOS JUEGOS!

¡Participa en los Juegos de Verano de Ham-Ham! Compíte en 15 grandes eventos deportivos. Gana medallas y explora la villa de los deportistas con tus nuevos amigos Hamsters. El Deporte, nunca fue tan divertido. ¡A por el Oro!

¡HAMTARO HAM-HAM GAMES!
Sólo para Game Boy Advance



GAME BOY ADVANCE ST

© 2004 Nintendo. Characters & Basic Concept: © R.KAWAI / 2000, 2004 Shogakukan, SMDE, TV Tokio. Characters from Movies: ©8686 Project. 2001-2003. Game by ALPHADREAM. Copyright of "Hamtaro" Original character and Basic C reserved by Ritsuko Kawai, Shogakukan, SMDE and TV Tokyo. Copyrights of Original Characters from "Hamtaro" Movies reserved by 8686 Project. Copyrights of Game, Scenario, Music and Program developed by Nintendo, reserved by Nintendo.

N I N T E N D O E N
M O V I P L A Y A 2 0 0 4

Este verano, ¿sabes dónde probar nuevas consolas,
espectaculares juegos o conocer los últimos trucos? Entérate en:

www.nintendoplaya.com

53

iDIBUS! N°53
Agosto 2004

Director: Jordi Vall
Consejo de Redacción: Manu Ansemil, Eduardo Quindós, Óscar Valiente y Jordi Vall.
Director de Maquetación: Manu Ansemil.
Maquetación: Alberto Basanta y Mar Serra.

Colaboradores: Dario Adanti, Manu Ansemil, Alhos y Enrique Carlos, Andrés Barzi, Estudio Canibal, Eulalia Dolz, Estudio Fénix, Samir C. Alex López, Paula & Crego, Francis Portela, David Ramírez, María Luisa Molina, Alfons Moliné, Isidre Monés, Nintendo Acción, Núria Teuler, Daniel Torres y Abraham Trampán.

Edita: NORMA Editorial, S.A.

Presidente: Rafael Martínez.

Director general: Óscar Valiente.

Director financiero: Vicente Campos.

Edición: Eva Alonso, Carles M. Miralles, Mary Molina y Jordi Vall.

Redacción: Ferrán López.

Marketing: Eduardo Quindós.

Derechos internacionales: Leticia González y Parnela Santacrose.

Representación de autores: Jesuca Infantas.

Producción: Flor Castellanos y Marià Martí.

Diseño Gráfico: Xavier Andinyac, Manu Ansemil, Alberto Basanta, Vanessa M. Bayó, Jordi Carlos, Joan Moreno, Verónica Pérez, Leo Pérez, Mar Serra y Héctor Tomás.

Catalañidad: Raul Coll y Rosa García.

Distribución: Xènia Llorens, Bandy, Sergio Gómez, Federico M. Bayó, Laura Peláez, Javier Penabad, M. del Mar Rodríguez, Juan Carlos Sánchez, Mireia Tomás y Lluís Vives.

Intelectual: Albert Badosa.

Publicidad: Josefina Blaya.

Comunicación: Iván Clemente.

Redacción
Passeig de Sant Joan 7. 08010 Barcelona
Tel.: 93 303 40 38. Fax: 93 303 68 31
dibus@normaeditorial.com

Marketing y Publicidad
Eduardo Quindós
Tel.: 93 303 68 36. Fax: 93 303 68 31
marketing@normaeditorial.com
Passeig de Sant Joan 7
08010 Barcelona

Dibutienda, suscripciones y números atrasados:
Tel.: 902 126 144

Controlado por el

iDIBUS! no se hace responsable de las opiniones vertidas por sus colaboradores. Prohibida la reproducción por cualquier medio o soporte de los contenidos de esta publicación, en todo o en parte, sin permiso del editor. iDIBUS! es propiedad de NORMA Editorial. Las imágenes son propiedad de sus respectivos propietarios y han sido utilizadas con fines informativos. Las fotos gráficas son de iDIBUS! y sus autores o propietarios.

NORMA
Editorial

www.NormaEditorial.com

BIENVENIDO

No hay nada mejor para pasar las calurosas tardes de verano que estar en una sala de cine con su aire acondicionado, ¿verdad, dibucolegas? Pues os presentamos las películas más apetecibles de este agosto: **SPIDER-MAN 2**, **ZAFARRANCHO EN EL RANCHO...** y continuán nuestras nuevas secciones como el Taller de escritura o Dibujuega a dibujar, para que no te aburras... y nuestra nueva sección de colorear: A todo color.

Pág. 16

EDITORIAL Y SUMARIO	54
2 SUMARIO DE CÓMICS	58
6 EL MUNDO	
8 EL NOTICIERO PLANET	
12 CÓMO DIBUJAR MANGA	
16 REPORTAJE: SPIDER-MAN 2	
20 REPORTAJE: ZAFARRANCHO EN EL RANCHO	
24 REPORTAJE: DORAEMON GLADIADOR	
26 REPORTAJE: THUNDERBIRDS	
26 REPORTAJE: CATWOMAN	
27 DIBUSOLIDARIO	
30 EL PERSONAJE DEL MES: SPIDERMAN	
32 LA PÁGINA DE LOS SIMPSON	
34 LIBROMANÍA	
37 ZONA D MONSTRUOS	
38 DIBUJUEGA A DIBUJAR	
42 DIBUGAME	
44 CÓPIALO: SPIDER-MAN 2	
48 TALLER DE ESCRITURA	
52 HARRY POTTER MANÍA	

54 ESTRENOS DE VIDEO Y DVD
58 ENTREVISTAMOS A... DAVID RAMÍREZ
60 DIBUMANGA
64 A TODO COLOR
66 NORMAZONE
68 DALE A LA GAME BOY
69 FOTOGRAFÍA DIGITAL
70 DIBUTALLER
71 DIBUESCAPARATE
72 DIBUPASATIEMPOS
75 CLUB DIBUS

Tobey Maguire
vuelve a encarnar al formidable hombre araña en la segunda película de **Spiderman**, llena de nuevas aventuras y peligros... como el terrorífico **Dr. Octopus**. Además, aprende a dibujar a tu arácnido preferido en **Cópialo**, y descubre todos sus secretos en **El personaje del mes**.

SPIDER-MAN 2

ENTREVISTAMOS A DAVID RAMÍREZ

Sí, dibucolegas, el creador de los **MiniMonsters** y **DinoKid** se pone a nuestra disposición, para que le acribilemos a preguntas.

Harry Potter manía

¡Qué fuerte sigue pegando **HARRY POTTER**! Cada mes es noticia, dibucolega, por eso aquí te mantenemos informado.

Pág. 58

Pág. 52

Los cómics de **DIBUS**

50

DINOKID

David Ramírez

El amor es un misterio para Dinokid... ¡un misterio al que no le hace mucho caso!

5



LA PANDILLA DE DIBU

Alfonso López

10



TOM

Daniel Torres

28



TALES FROM EGYPT

Andrés Barzi

14



MINI MONSTERS

Estudio Canibal

50



WILFREDO EL CABALLERO

Dario Adanti

53



GRONALDO BOCANADA

Amos y Enrique Cortés

36



LA DIMENSION DE QUIQUE

Alfonso López

56



PANGIRL

Paula & Crego

69



PEQUEÑO MOSQUITO

Dario Adanti

74



OPIKÚ Y JILL

Sam G.C. y David Ramírez

LA MAYOR ORGANIZACIÓN DE RESCATE
DEL MUNDO TIENE UN GRAN PROBLEMA

THUNDERBIRDS

PREPÁRATE PARA LA NUEVA GENERACIÓN



AL RESCATE. 13.08.04

¿QUÉ PASARÍA SI...?

¡Atención, dibujocolega!

Te proponemos un concurso muy especial.

Deja los colores en el estuche, porque esta vez NO se trata de dibujar. Te invitamos a que seas guionista.

Sí, sí, lo has leído bien: **GUIONISTA**. ¡Y nada menos que del cómic **LA PANDILLA DE DIBU!**

Como sabemos que empezar a hacer un guión sin ninguna idea previa es un poco difícil, vamos a ejercer de editores: te pondremos una pequeña condición. Tu guión tendrá que basarse en la siguiente premisa:

“¿Y si Dibu olvidara cómo dibujar?”

Para que tengas un pequeño ejemplo de cómo hacer tu propio guión, el autor de **LA PANDILLA DE DIBU**, el fantástico Alex López, nos ha propuesto el que escribiría él con esta misma premisa.

Si Dibu olvidara cómo dibujar...

...tendría que ser Borrón el que hiciera los dibujos, ya que, por poco que sepa dibujar, ya sabría más que Dibu. Entonces Mundo Dibu se convertiría en un lugar muy mal dibujado, con árboles retorcidos y montañas picudas. Dibu tendría que volver al colegio y hacer un curso acelerado de dibujo con el Maestro Lapicerus.

Ahora te toca a ti, dibujaguionista.

¿Te atreves?

¡Claro que sí, adelante!

Mándanos tu guión a:

¿Qué pasaría si...?

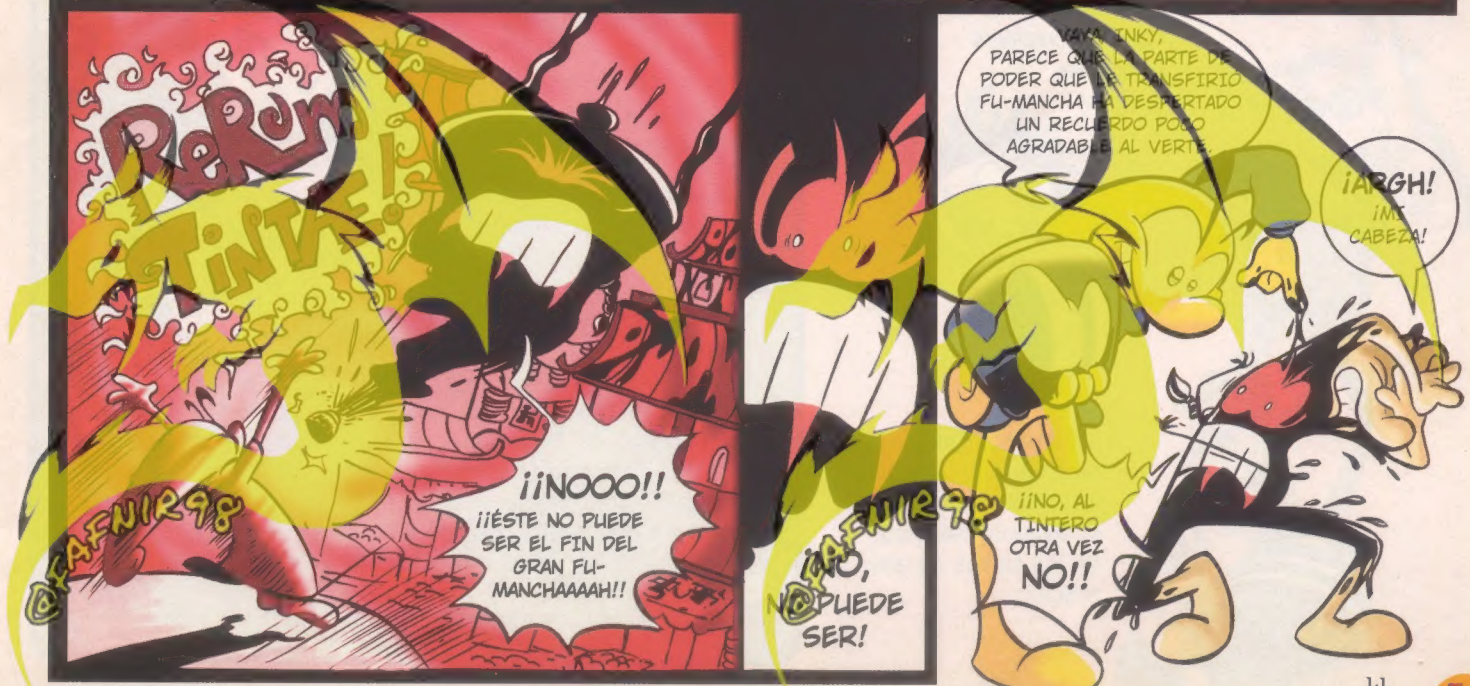
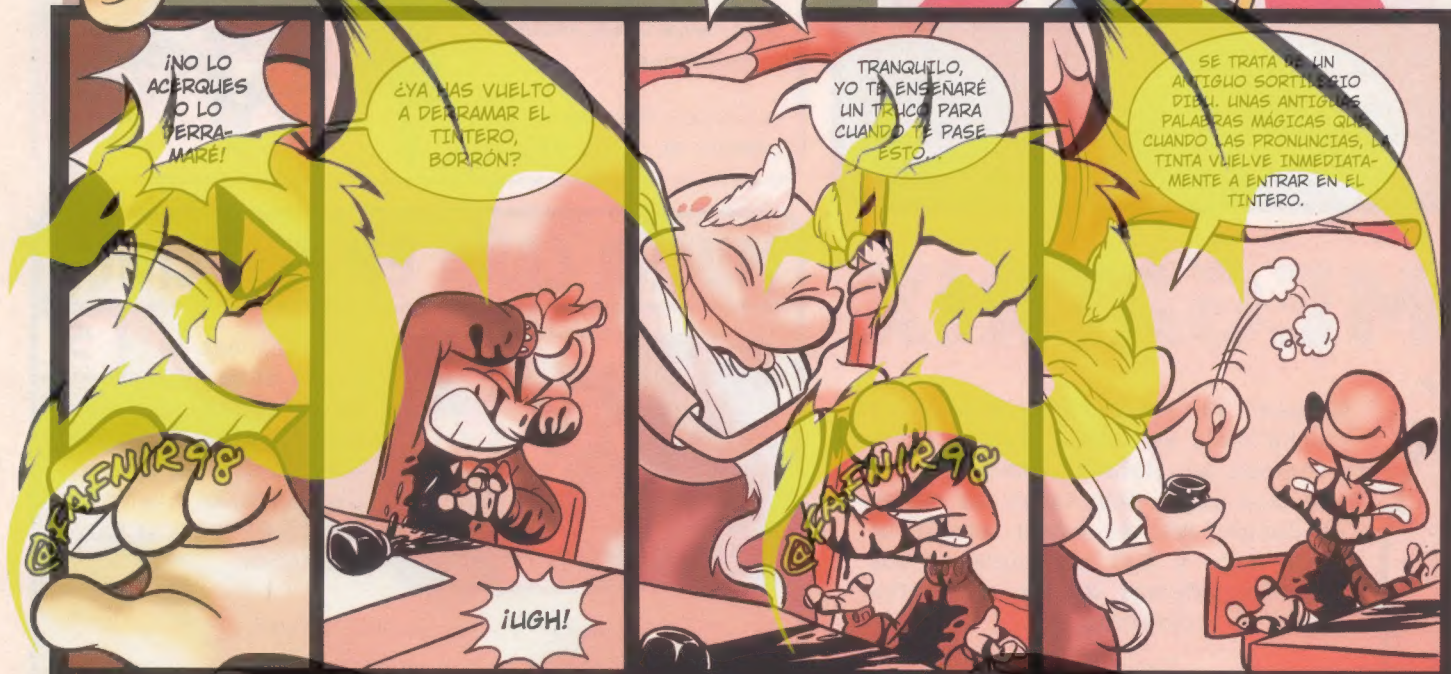
Revista **iDibus!**

Passeig Sant Joan, 7.

08010 Barcelona

LA PANDILLA DE DIBU

Guión y dibujo: Alex López



El Mando

¡Eh, dibujalega! Sal un momento de la piscina, sécate y enciende la tele, que este verano viene cargadito de dibujos de lo más potentes: pongas el canal que pongas, están ahí para entretenerte y divertirte. ¡No te los pierdas!

ZON@DISNEY

El presentador de ZON@DISNEY, Jimmy fue uno de los portadores de la antorcha olímpica en su paso por Madrid. Desde aquí le felicitamos por tan gran honor y te recordamos que este programa incluye las series:

- HOUSE OF MOUSE
- PEPPER ANN
- TARZÁN
- LA BANDA DEL PATIO

► **Emisión:**
sábado y domingo
de 9.10 a 11.15.



LA HORA WARNER

Los fines de semana, si te levantas temprano podrás disfrutar de un montón de series de lo más divertidas. Ojo al dato:

- LA LIGA DE LA JUSTICIA
- LOONEY TUNES
- TOM Y JERRY
- BABY LOONEY TUNES
- LOS PICAPIEDRA
- EL SHOW DE LOS PEQUEÑOS PICAPIEDRA

► **Emisión:** fines de semana de 8.00 a 9.10.



MEGATRIX

Cargado de novedades potentes y mucha caña veraniega, este espacio presentado por Natalia, Andrés y Enric te ofrece como novedades las series de imagen real EL MUNDO SECRETO DE ALEX MACK y LAS AVENTURAS DE LOS GABYTOS, además de las siguientes series de animación:

- PERROS AL RESCATE
- LOS THORNBERRYS
- FUTURAMA
- SABRINA

► **Emisión:** todos los días de 8.30 a 11.30. Los fines de semana el espacio no incluye las series de animación.



MUCHA CAÑA EN TELECINCO

Las mañanas se ponen de lo más interesantes en este canal, con las novedosas series CARIÑO HE ENCOGIDO A LOS NIÑOS, EL CLUB DE LOS LUNES y DEGRASSI: LA NUEVA GENERACIÓN.

► **Emisión:** de lunes a viernes de 9.05 a 11.00.

Además, también podrás disfrutar de un buen número de series de animación que seguro que te encantarán:

- MEDABOTS
- EL PRÍNCIPE MACKAROO
- UFO BABY
- HAMTARO
- LOS PADRINOS MÁGICOS
- ONE PIECE

Telecinco redondea el fin de semana con la emisión de EL MUNDO MÁGICO DE BRUNELESKY, programa en el que el sabio mago nos dará sabios consejos además de hacernos reír con su peculiar sentido del humor. También continúa durante el verano el programa de manualidades, magia y aventuras dirigido por Carlos Castel y Elena Jiménez.

► **Emisión:** sábado y domingo de 7.15 a 11.30.



DIGITALES

LA HORA BRUJA

¿Aficionado a las artes mágicas? Pues debes saber que el último fin de semana de agosto tendrá lugar un maratón sobre brujas en Disney Channel. Para empezar: los mejores episodios de las series **SABRINA** y **SABRINA: ACADEMIA DE BRUJAS**. Además, cinco películas donde los poderes sobrenaturales son protagonistas salpicarán el fin de semana: **BIBI LA PEQUEÑA BRUJA**, **SABRINA EN EL PAÍS DE LAS BRUJAS**, **MERLÍN EL ENCANTADOR**, **UNA GRIETA EN EL TIEMPO** y **PODERES EXTRAÑOS**.

► **Emisión:** sábado 28 y domingo 29 de agosto desde las 10.00 en adelante.



MARATÓN A TUTIPLÉN

¡Maratón de diversión en agosto! **GINGER** da la salida el 31 de julio y 1 de agosto y la siguen **LOS MONSTRUOS Y TRAVIOSOS** el 7 y 8 de agosto. Para los chicos de **ROCKET POWER**, un maratón no tiene misterio, ya que ellos están acostumbrados a la práctica de los deportes más extremos -14 y 15 de agosto-. Gracias a su genialidad, **JIMMY NEUTRÓN** les dará alcance -21 y 22 de agosto- y, finalmente será **YU-GI-OH!** quien cruce la línea de meta, quién sabe si ayudado por el imparable poder de las cartas del Duelo de Monstruos el 28 y 29 agosto.

► **Emisión:** sábado y domingo de 10.45 a 12.00.



OFERTA 2X1

En agosto, podrás disfrutar de un chapuzón de las mejores series de animación en Toon Disney.

Todos los días, si eres madrugador, tendrás un 2x1 de Clásicos Disney, es decir, sesiones dobles de los mejores episodios de series clásicas como **PATO AVENTURAS**, **LA TROPA GOOFY** y **HOUSE OF MOUSE**.

► **Emisión:** cada día de 07.35 a 09.45.

TODO BEYBLADE

Seguro que conoces **BEYBLADE**, la fantástica serie que te narra las aventuras de los *bladers*, chicos que se enfrentan con su *beyblades* o peonzas giratorias en combates de lo más espectaculares. Pues este mes de agosto, en Fox Kids podrás disfrutar de la serie completa, desde el principio hasta la final del Campeonato Mundial de Beybladers... ¡a girar!

► **Emisión:** del 9 al 15 de agosto. De lunes a viernes a las 14.00. Sábado y domingo a las 13.10.



BARRIO SÉSAMO

Epi. Blas, Coco y Aurora, los amigos de siempre de **BARRIO SÉSAMO**, llegan para hacer las delicias de los más jóvenes de la casa. Sus aventuras te contagiarán de la diversión de aprender cosas increíbles cada día. No puedes perderte esta cita mágica.

► **Emisión:** cada día a las 13.20 y a las 19.50.

GARFIELD Y SUS AMIGOS

Este agosto, a pesar del calor, el gato más vago de la pantalla va a trabajar por partida doble. Así es, Garfield dejará de lado la siesta y la siesta y protagonizará junto a sus amigos un maratón de episodios. ¡Y pronto estará también en los cines!

► **Emisión:** del 6 al 8 de agosto a partir de las 18.00.



EL NOTICIERO PLANET

las noticias más frescas de la redacción de JUBUS!

núm. 53

acontecimientos

NINTENDO TOMA LAS PLAYAS



Este verano, además de agua salada y arena, en la playa puedes encontrarte una buena sorpresa, y es que Nintendo, dentro de la gira Moviplaya, va recorriendo las playas españolas montando unas carpas en las que disfrutar de sus juegos. Si vas, podrás probar en exclusiva y antes que nadie DONKEY KONGA, el juego de GameCube que no llegará a Europa hasta Navidad. También tendrás la posibilidad de jugar a POKÉMON COLOSSEUM en Gamecube y de visitar las cuatro carpas temáticas dedicadas a las consolas GBA Tribal Edition, GBA SP NES Classic Edition, GBA SP Girls Edition y Nintendo GameCube. Además, podrás participar en concursos y ganar premios exclusivos. El calendario de la presencia en las playas y mucha más información en www.nintendoplaya.com.

Por otro lado, se ha abierto el portal www.nintendomusic.com, en el que podrás participar en un gran concurso creativo en el que la música de los clásicos de NES es la protagonista. Se trata de que grabes un vídeo musical en el que deberás interpretar, como tú quieras, la música de alguno de los ocho títulos NES Classics. Para más información visita www.nintendomusic.com.

actualidad



DUEL MASTERS

Y llega en diversos formatos: por un lado el juego DUEL MASTERS SEMPai LEGENDS para la Game Boy Advance, por el otro la serie de animación que se emitirá en Cartoon Network, y eso sin olvidar el juego de cartas coleccionable que más éxito ha tenido en los últimos tiempos en Estados Unidos y Japón. ¡Atento a DUEL MASTERS, porque va a ser la bomba!

parques de atracciones

LA LEYENDA DEL REY LEÓN

Desde el pasado día 26 de junio, en Disneyland® Resort Paris puedes disfrutar de toda la magia de EL REY LEÓN. Con un fantástico decorado de sabana africana, un vestuario inspirado en la película y en las ropas de la tribu masai y una música soberbia, el espectáculo está más que asegurado.



DIBBITS

Los Dibbits son unos personajes con una misión muy clara: ayudar a todos, niños y mayores, a descubrir qué es la diabetes y cómo controlarla. Podrás encontrar a los Dibbits en libros gratuitos que te ayudarán a comprender qué es la diabetes, sus causas y cómo llevar una vida totalmente normal si la tienes. Además, te enseñarán de forma amena y entretenida, con aventuras y pasatiempos.



YU-GI-OH! LA PELÍCULA

Apúntate esta fecha ahora mismo, dibujolega: 27 de agosto. Resérvala para ir al cine a ver a Yugi, el rey del juego en una película repleta de acción sin descanso y trepidantes enfrentamientos de cartas. En la próxima ¡Dibús! te contaremos muchas más cosas sobre la peli.



RUNELORDS AL CINE

Si eres un fan de las novelas de fantasía, es muy probable que conozcas la saga de RUNELORDS, de David Farland. Pues bien, parece que el próximo año se estrenará una adaptación cinematográfica de la primera novela de la saga, a la que seguirán la segunda y tercera parte. ¡Ya tenemos ganas de verla!



HARRY POTTER Y EL CÁLIZ DE FUEGO

Como el resto de la saga, HARRY POTTER Y EL PRISIONERO DE AZKABAN, todavía arrasando en las taquillas de cine del mundo entero, empezamos a tener datos sobre la producción de la cuarta entrega de las aventuras del joven mago, HARRY POTTER Y EL CÁLIZ DE FUEGO. La peli está dirigida por Mike Newell y cuenta con el mismo reparto principal que las anteriores entregas, al que se une Brendan Gleeson en el papel de Moody Ojoloco.



EL TÍTULO DEL SEXTO LIBRO

Después de que corrieran rumores falsos sobre que el título original de la sexta entrega de la saga sería HARRY POTTER AND THE PILLAR OF STONE, por fin J.K. Rowling ha revelado el título auténtico: HARRY POTTER AND THE HALF BLOOD PRINCE, que vendrá a ser algo así como "Harry Potter y el príncipe de los sangresucia". Más información en www.jkrowling.com... ¡y en montones de otras páginas!

BATMAN A POR TODAS

El oscuro detective mu... lanza una potente ofensiva en todos los frentes: además de protagonizar muchas colecciones de cómics y estar presente en un montón de películas, videojuegos y juguetes, ahora se está preparando una nueva serie de animación, THE BATMAN, y una nueva peli de imagen real, BATMAN BEGINS. ¡Os seguiremos informando!



ZAFARRANCHO EN TU GAME BOY ADVANCE

Una noticia de última hora: ZAFARRANCHO EN EL RANCHO no se conforma con provocar tus carcajadas ante la pantalla de cine, sino que también quiere adueñarse de la pantalla de tu GBA: el juego continúa la historia...



...del club de la familia controlar a Buck, el hermano de caballos karateka o a Jeb, la quisquillosa y torpe coleccionista de latas. ¡El salvaje Oeste nunca fue tan divertido!

POKÉMON ROJO FUEGO Y VERDE HOJA

¿Estás preparado para los villanos Pokémon que están a punto de salir? El 1 de octubre llegarán POKÉMON ROJO FUEGO y POKÉMON VERDE HOJA para GBA y seguro que los mejores entrenadores Pokémon se pondrán las pilas. Con todos los Pokémon de las versiones anteriores, los de Oro y Plata y las nuevas Geoxys, tendrás un montón de horas de diversión y entrenamiento Pokémon por delante. ¡Seguiremos informando!





CÓMO DIBUJAR MANGA



extraídos de los libros
CÓMO DIBUJAR MANGA
VOLUMEN I / II.

LA ESTRUCTURA DEL CUERPO

El cuerpo humano tiene articulaciones que nos permiten movernos. Intenta imaginar el cuerpo como un conjunto de vasos alargados unidos por las articulaciones.

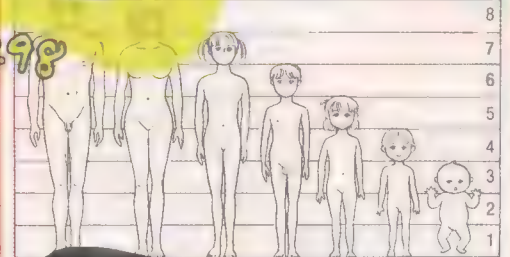


Figura adulta (ocho cabezas)

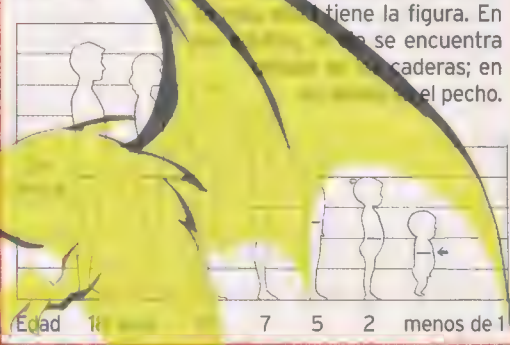


De cara

Proporción cuerpo-cabeza

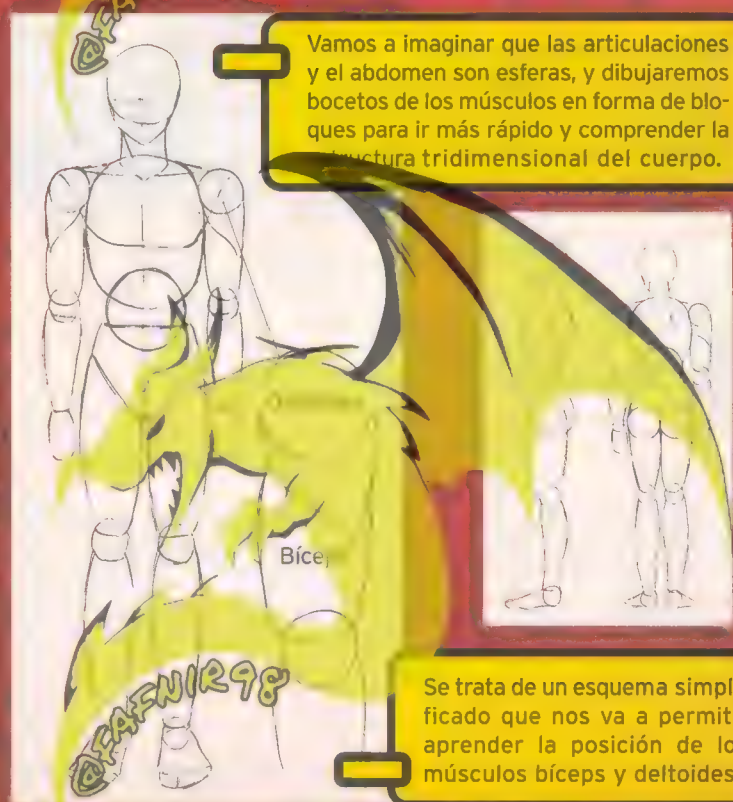


De perfil

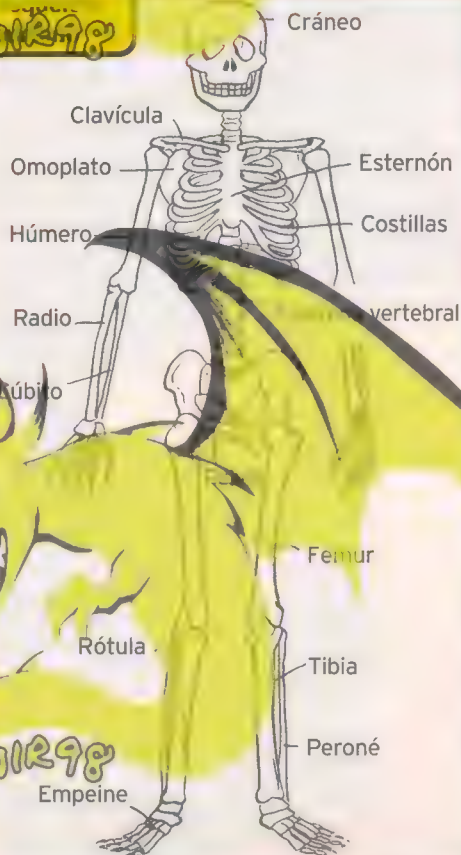


DIBUJAR EN BLOQUES

Vamos a imaginar que las articulaciones y el abdomen son esferas, y dibujaremos bocetos de los músculos en forma de bloques para ir más rápido y comprender la estructura tridimensional del cuerpo.



Se trata de un esquema simplificado que nos va a permitir aprender la posición de los músculos bíceps y deltoides.



MODOS DE EMPEZAR A DIBUJAR UNA FIGURA MASCULINA

1. Forma de triángulo



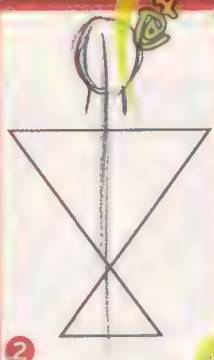
Los rasgos distintivos de esta propuesta son los hombros muy anchos y el pecho amplio.

Incluso en una figura con hombros estrechos, la proporción de los brazos es la misma.

2. Copo de cóctel

Los rasgos característicos de esta propuesta son hombros anchos y caderas estrechas.

Dibuja la cabeza, el cuello y traza un eje axial.



Dibuja una forma similar a una copa de cóctel para el cuerpo.



Después de eso, dibuja los brazos y las piernas. Los puntos de articulación se trazarán que...



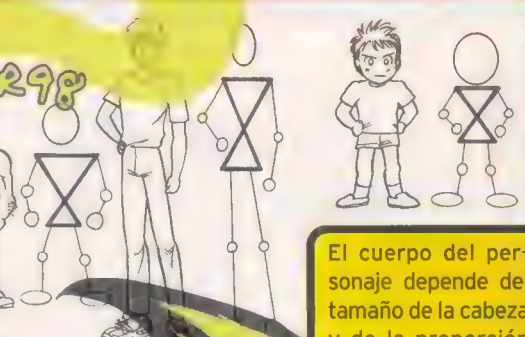
Por último añade músculos y carne al torso y dibuja los brazos y las piernas.

DIFERENCIAS ENTRE NIÑOS Y ADULTOS



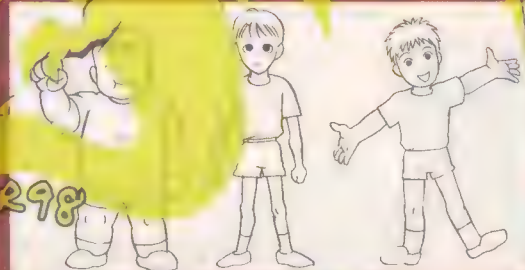
Si tomamos la cabeza como medida, podremos decir que la altura de un adulto será de unas 8 cabezas, mientras que un preadolescente medirá entre 5 y 6 cabezas de altura.

Si lo contrastas con un adulto, el niño tendrá los hombros más juntos, la cabeza relativamente más grande y el torso más corto. Para conseguir que no parezca un bebé, hay que dibujarle los brazos más finos y las piernas de rechonchos.



El cuerpo del personaje depende del tamaño de la cabeza y de la proporción de la copa de cóctel.

Los niños tienen las piernas más cortas.



Gordito Desgarbado Típico niño manga

MIMON MONSTERS

Guión: [illegible] Dibujo: [illegible]



¡NO!... NO TE HABÍA
VEA QUÉ PASA...

PERDONA...

T-TRANQUILA. AL
MENO NO ME HA
HA...

¡JOPÉ CON
LA CRÍA!

¿TE HA MANCHADO LOS
TORNILLOS? ¿QUIERES
LOS NUEVOS?

¡TACHÁN! ESTO ES...
¡EL PERFECCIONADOR! UNA MÁQUINA
EN LA QUE LLEVO TRABAJANDO
SEMANAS EN SECRETO.

AUNQUE, AHORA QUE LO
PIENSO... ¿ENTONCES CÓMO
LA CONOCÍA MISS HIT?

ESTAMOS

¡NO! TE FÍES DE
LO QUE HE DICHO A...

¿E QUÉ OS
CONOCÉIS?

¿A ÉSA?
¡IDE N-NADA!

ER... ¿SABES PARA
QUÉ SIRVE
CIÓN...
FECC...
SI LO A...
¡DEJARÉ... IMPERFEC-
TO Y TE...
YA ME... FEO, COMO
DEJAS EN TU NOTA...

¿E QUÉ
NADA...
QUE IR!
¿SABES LO QUE
TE HE DICHO!

¿E?!

ME DEBO DE
ESTAR VOLVIENDO
TONTA, PORQUE
NO ENTIENDO
NADA...

SI
TODO
VA
BIEN...

...NUNCA.

SPIDER

El superhéroe arácnido que ha marcado los tiempos vuelve a las pantallas de cine. Y se ve muy nuevo en una aventura que le llevará a enfrentar a uno de sus pe-

El Herman

UN GRAN PODER CONLLEVA UNA GRAN RESPONSABILIDAD

Han pasado dos años desde los acontecimientos narrados en la primera película. Peter ya está familiarizado con sus poderes. Ha aprendido a controlarlos y a luchar constantemente contra malhechores como el Doctor Octopus.

Desafortunadamente, Peter se ha visto obligado a dejar a Mary Jane, la chica a la que ama, para evitar que los peligrosos villanos a los que se enfrenta puedan hacerle daño por su culpa. Pero abandonar al amor de tu vida no es nada fácil, pues Mary Jane ha seguido con su carrera de actriz. Allí donde Peter va, puede ver el rostro de la chica en las carteleras de cine.

Decididamente, el bueno de Peter Parker no tiene mucha suerte. Los fantásticos poderes que le hacen más que humano le traen muchos problemas y lo cargan con más responsabilidades de las que una persona debería soportar. Y si a eso le sumas la constante preocupación por su frágil tía, los problemas económicos, su trabajo en el DAILY BUGLE y sus estudios... no es de extrañar que el muchacho quiera cambiar la vida. Es decir, abandonar su vida de superhéroe para poder ser un joven feliz y vivir una vida normal.



EVOLUCIÓN

Las buenas, las malas, y la de **Spiderman** es una de las mejores, son las que nos dan grandes personajes. El truco para conseguir buenos personajes es darles de una personalidad que les permita hacer muchas cosas, evolucione.

Peter Parker

Peter Parker empezó como un adolescente tímido y empollón al que los poderes de Spiderman le venían a 30 grados. Ahora, Peter ya es un joven que sabe que la vida de un héroe es dura, pero que ha aceptado la responsabilidad de los poderes del hombre araña.

Mary Jane

Hace un par de años Mary Jane era una fanática con ganas de triunfar en el mundo del cine y que quedó prendada del trepamuros cuando éste la salvó. Ahora, su sueño de actriz se está haciendo realidad. Pero todavía guarda en su corazón un lugar para el arácnido... ¿o no?

Harry Osborn

Harry Osborn es (¿o era?) el mejor amigo de Peter Parker, hasta el punto de haberse comprometido a compartir piso. Pero tras la muerte de su padre, la obsesión por la venganza que siente hacia Spiderman (al que culpa de la muerte de su padre) ha abierto brecha entre ellos, aunque Harry no sepa que su amigo es la personalidad secreta del arácnido. No hay que olvidar que Norman Osborn, el padre de Harry, se convirtió en el Duende Verde, el temible villano al que Spiderman enfrentó en la primera película.

...raró
...peores

crisis: colgar la tela para ejercer de ciudadano normal. ¡Lo cargo de los superpoderes no es moco de pavo!

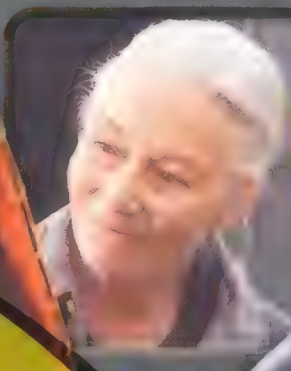
Otto Octavius

Octavius lo tenía todo: era un hombre rico, tenía una esposa fantástica y una de las mentes científicas más brillantes del momento. Un desgraciado accidente de laboratorio y su orgullo herido lo convierten en un autista y uno de los villanos de lo más peligrosos: el Doctor Octo.



Tia May

May y su hijo Peter se adoptaron a Peter. Aunque se querían mucho, a pesar de su mala salud, May y lo daría todo por su sobrino, y se preocupa por su futuro. ¿Qué diría si se enterara de que es Spiderman?

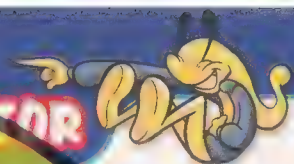


EL COMIC OFICIAL

¿Quieres saber más sobre el cómic oficial? Forum nos trae la explicación a la viñeta de esta semana y su historia.



CONCURSO EL CÓMIC DEL AUTOR



MANLEY

Shinchan



Ganadora

Almudena López Díaz

Almudena, tu tira de Shinchan nos ha hecho mucha gracia. Has captado muy bien el humor ambarro que caracteriza a Shinchan. Como lo has tratado de dibujar es mejor que el original.



¡Has ganado un fabuloso lote de cómics de Manley Editorial y ceras Manley!

MANLEY

www.manley.es

Las ceras de los artistas



VUELVEN LOS ORIGINALES DE LOS 80

Nintendo®

¡QUE SEZAN!

Los legendarios juegos de la Consola NES están aquí: Super Mario Bros., Donkey Kong, The Legend of Zelda, Excitebike, Ice Climber, Bomberman y Xevious han vuelto con más fuerza que nunca. Con la acción, emoción y diversión originales que les empujó a hacer historia en los 80.
Una gozada de colección que ahora puedes disfrutar en tu Game Boy Advance o Game Boy Advance SP.

SERIE NES CLASSICS



ESPECIAL

* P.

adado.

LANZAMIENTO
9-JULIO-2004

GAME BOY ADVANCE™

Concurso Nintendo Music

¡Ojalá sí que suena bien!

Participa en el concurso más sonoro de la temporada interpretando las canciones de los clásicos juegos de NES y gana fantásticos premios: reproductor mp3 iPOD y juegos NES CLASSICS.

Si quieres saber más entra en:

www.nintendomusic.com

NETIX

Tus series favoritas de



ZAFAR EN EL RANCHO

EN UN PEQUEÑO MUNDO DEL OESTE

En un fragmento de mundo tranquilo y sin preocupaciones se encuentra el rancho de Cielo, cuya encantadora propietaria es ahora Pearl. Pero claro, algo tiene que pasar para que lo conozcamos: ver una película en la que todo es placido, tranquilo y no pasa nada emocionante... pues no es exactamente lo que buscamos al ir al cine.

Esta vida idílica se ve alterada radicalmente cuando embargan el rancho y el Sheriff Brown le dice a Pearl que Cielo de Zielo se le sube al cabo de tres días si no consigue pagar los impuestos que debe.

Ante este panorama, Maggie, una vaca recién llegada al rancho, convence a todos los animales de que deben hacer algo para ayudar a su dueña. Junto a la Sra. Caloway, una quisquillosa vaca británica con aires de superioridad, y Grace, una vaca joven e ingenua, Maggie va al pueblo para intentar convencer a Buck, el caballo del sheriff, de que las ayude a ganar tiempo para salvar el rancho.

MAGGIE

Maggie es la vaca recién llegada. Una res forastera y descarada, tres veces ganadora del premio Oveja Dorada y del Vaquero.

GRACE

Grace es la vaca más joven. Es inocente, un poco ingenua y siente predilección por la filosofía New Age. Además carece de oído musical.

SRA. CALOWAY

oficiosa

con aires de superioridad y un peculiar sombrero de paja.

@FAFNIR98

@FAFNIR98

ESTRENO EN CINE
27
AGOSTO

En el pueblo, Maggie, el hijo de Harry y Grace descubren que se ofrece una recompensa de 750 dólares por la captura del leñador loco Alameda Slim. Las tres vacas deciden salir a buscarlo y capturar al malvado criminal y obtener así el dinero en la recompensa para salvar el rancho.

La de líos en los que se van a meter los tres vacas son de aúpa. Por suerte contarán con el apoyo de Buck y la del conejo Lucky Jack... y bu... va a hacer toda el apoyo que puedan... porque... ¿qué pueden hacer unas vacas con un hábil ladrón de ganado?

La película tiene un argumento disparatado, unos personajes estrafalarios y un montón de aventura.

¡No te la pierdas, vacas!

SE BUSCA MÚSICO

Esta divertida historia cuenta con la música del compositor ganador de un Oscar Alan Menken, que ya compuso temas para LA SIRENITA, LA BELLA Y LA BESTIA Y ALADDÍN. Así pues, también te esperan temas musicales de auténtico lujo.

BUCK

es el ambicioso y valiente líder de las vacas que se zarpase a galopar hacia la aventura.

LUCKY JACK

Un conejo con una pata de palo que resulta tener muchas aptitudes útiles y que prestará ayuda a las vacas.

ALAMEDA SLIM

El astuto ladrón de ganado que hipnotiza a todos con su genuino canto tirolés. Maneja una venenosa serpiente y los colonos.



Doraemon vuelve en este verano con una aventura llena de robots, viajes en el espacio y sueños artefactos. Doraemon es la cultura del futuro más cósmico de los dibujos animados que se estrenan en nuestros cines.

TOQUE EMPLEZA CUANDO...

Nobita, que otra dimensión, llega por accidente a nuestro mundo por culpa del mal uso que Nobita está haciendo de una de las máquinas de Doraemon. Poko explica a Doraemon y Nobita que, en su mundo, un maléfico androide llamado Dester pretende hacerse con el poder absoluto.

Antes, en el mundo de Poko, los robots y los humanos convivían en paz y armonía. Ahora, el tiránico Dester controla los designios de la joven reina Jannu desde las sombras, y su objetivo es eliminar a todos los robots del planeta.

Nobita y su pandilla se ponen manos a la obra hasta el mundo de Poko para restablecer la paz. El cometido será convencer a la reina Jannu de que los robots tienen sentimientos nobles y poseen los mismos derechos que los humanos. Esta labor no será nada fácil, ya que les esperan infinidad de peligros, sorpresas, robots monstruosos... mucho, mucho más...

- Doraemon y sus amigos...

PERSONAJES

POKO

DESTER

JANNU

ESTRENO EN CINE
27
AGOSTO



THUNDERBIRDS

La popular serie de televisión inglesa **THUNDERBIRDS** se emitió en España como **GUARDIANES DEL ESPACIO** (se recorda en los años 60). Se emitió en 22 episodios en los que se narraban los increíbles planes de rescate de la primera unidad de su organización ultrasecreta **International Rescue**. Ahora gracias a la tecnología multicolor, porque **Thunderbirds** ha vuelto.

JOHN VIRGIL SCOTT GORDON GARY

¡AL RESCATE!

En una familia de **trillizos** **Alan Tracy** siempre le han de **rescatar** el mundo.

El **trillizo** **Alan Tracy** y sus cuatro hermanos (**John**, **Virgil** y **Gordon**) están siempre ocupados salvando el mundo; pero el mayor reto al que se enfrenta **Alan** es el de superar los exámenes del internado en el que estudia. Incluso peor, ni siquiera puede revelar a sus compañeros de clase que su familia es en realidad un grupo de intrépidos aventureros que trabajan para una

organización ultrasecreta llamada **International Rescue**. **Alan** sueña con ser el jefe de esta organización y la tarea de salvar el mundo.

Los **Thunderbirds** son los increíbles vehículos que los **Tracy** utilizan para sus misiones de rescate: los **Thunderbirds**.

En una visita a **Tracy Island**, un oasis secreto en el sur del Pacífico que sirve de cuartel general de **International Rescue**, **Alan** y sus dos amigos, el empollón **Fermat** y la aventurera **Tintin**, se quedan solos cuando **Jeff Tracy**, su hijo mayor, parte para cumplir una misión. En realidad, resulta ser una trampa tendida por su enemigo, **The Hood**. El supervillano que controla **Tracy Island** y los **Thunderbirds** tras que **Alan** y sus amigos se quedan solos para salvar el mundo. Y, claro, **The Hood** es el gran enemigo de **International Rescue**.

en Tracy Island.
condenado que
The Hood.

de vistas
¡así!



¡LAS VES THUNDERBIRDS



UN VILLANO A LA ALTA

The Hood es el gran enemigo de **International Rescue**, al que **Jeff Tracy** una vez derrotó por muerto. Este malvado busca vengarse de la familia **Tracy** por haberle vencido. Después de muchos años en el exilio, aprendiendo artes marciales y telepatía, y ha desarrollado la capacidad de lanzar descargas de energía para manipular a los demás. Tiene un gran poder mental y se ha fijado una sola meta: vengarse de la familia que le derrotó. Quiere aprovechar los defectos de los **Tracy** que él considera su talón de Aquiles: su carácter heroico y generoso.

ESTRENO
6 de agosto

CATWOMAN

¡ES GUAPA, ÁGIL Y PARECE UNO GATO! TE PRESENTAMOS
CATWOMAN, LA NUEVA SENSACIÓN DE LOS CINES...
UNA CHICA DE GARRAS TOMAR.

LA GATA EN EL TEJADO

Patience Phillips es una chica normal: tiene un trabajo que le gusta en una empresa de cosméticos, hay un chico que le va detrás y del que podría llegar a enamorarse... hasta el día en que descubre un terrible secreto en su empresa, y se ve convertida en Catwoman, una mujer con la fuerza, la agilidad y la velocidad de los gatos, además de unos sentidos mucho más desarrollados. Lo que nadie sabe es si se trata de una heroína o de una persona malvada, ya que, como los gatos, parece tener dos caras.

Te suena la cara de Catwoman, ¿verdad? La actriz seleccionada para hacer el papel es Halle Berry, a la que recordarás porque era Tormenta en las películas de X-MEN, y además ha ganado un Oscar® a la Mejor Actriz, así que la calidad de la película está garantizada. ¡Así que la puedes perder!

LA GATA EN EL PAPEL

Catwoman es uno de los personajes más interesantes de los cómics: una mujer murciélago, tan joven, tiene más de sesenta años, y que apareció por primera vez siendo una ladrona de guante blanco en un cómic del año 1940.

Dibu SOLIDARIO@

HOLA AMIGOS, SOY LEO, Y TENGO 10 AÑOS.

ENCUENTRAME SIEMPRE EN LOS PRÓXIMOS

ACTIVIDADES, PRODUCTOS Y COMUNICACIONES

DE INTERMON OXFAM. ¡VEN A VERME!



LEO

¿SABES QUÉ ES INTERMON OXFAM?

En Intermon Oxfam creemos en la justicia, la solidaridad y la paz y lo hacemos posible.

Por eso trabajamos en los países más pobres para ayudar a las personas que no tienen recursos para mejorar su vida.

se por sí mismas y conseguir así su derecho a una vida digna. Para alcanzar mejores resultados, aunamos esfuerzos con otras once ONGs para formar una red global.

¿QUÉ HACEMOS?

Entre otras acciones, cooperamos en más de quinientos programas de desarrollo en África, América y Asia. Por ejemplo, hace ya cuatro años que trabajamos en un proyecto de educación en Niassa (Mozambique), donde el 70% de la población adulta es analfabeta, sólo una de cada diez niñas estudia y los hombres tienen pocos y mal acceso a la educación.

Con nuestros esfuerzos y el apoyo de los donantes, hemos conseguido que dos millones de personas hayan mejorado su vida.

En 1990, el 39% de la población tenía acceso a la educación. Toda una mejora, pero aún queda mucho por hacer: construir nuevas escuelas, proporcionar material escolar, apoyar la alfabetización de niños y niñas... todos deben ser llevados a la escuela.

SI NO PIENSAS EN LOS DEMÁS, NO ERES 10.



¡TU Y TU FAMILIA TAMBIÉN PODÉIS AYUDAR!

SI QUIERES SABER MÁS LLAMA AL 902 330 331

ORIP@INTERMONOXFAM.ORG

Intermon Oxfam
10





el personaje del mes

por Abraham Tramp

SPIDERMAN

Spiderman vio la luz por primera vez en agosto de 1962, en la colección Amazing Fantasy nº15, gracias al guionista Stan Lee y al dibujante Steve Ditko. Ahora, más de cuarenta años después, es uno de los superhéroes más conocidos del mundo, acaba de protagonizar su segunda gran película... y sale en mogollón de cómics cada mes. ¿Quieres saber más de él? Sigue leyendo, dibucolega.

Spiderman es uno de los superhéroes más antiguos del Universo Marvel. ¡Sigue leyendo!

Grandes poderes

¿Puede la picadura de una araña conferir poderes extraordinarios? Aunque os parezca que no, dibucolegas, a Peter Parker le sucedió algo muy distinto, ya que una araña radiactiva le transfirió una serie de poderes que le convirtieron en el asombroso Spiderman: Peter adquirió las habilidades de los arácnidos, tales como poder dar grandes saltos, pegarse y trepar por las paredes (lo que le ha valido el apelativo de trampamuncho), una superfuerza con la que puede vencer a los delincuentes que intentan romper la ley, y la capacidad de lanzar hilos de una especie de seda. Además, Peter, que es un tío muy inteligente, descubrió una extraña tela adhesiva que imita las cualidades de la telaraña, y con ella puede balancearse como Pedro por su casa por entre los rascacielos de Nueva York o estar bien fuerte a los rateros mientras espera que la policía los vaya a buscar para ponerlos a buen recaudo. Pero el poder más sorprendente de Spiderman es el extraño sentido arácnido que ha desarrollado (y que en el cómic lo resalta como unas líneas onduladas al lado de la cabeza de Peter), que le avisa de la presencia de enemigos. Así, es imposible que pillen a Spiderman desprevenido, y siempre está dispuesto a esquivar un golpe que venga por la espalda.

La evolución de la araña

Peter Parker empezó su carrera siendo una rata de biblioteca de la que todos sus compañeros se reían.

Spiderman se convirtió en uno de los grandes héroes de Nueva York, aunque mucha gente lo odiaba.

Aunque también le gusta seguir las modas, y durante un tiempo se enfundó este traje negro... que después se convirtió en más de un quebradero de cabeza.

Aunque durante una época se retiró como Spiderman, Peter siguió combatiendo el crimen como la Araña Escarlata.

Ahora Peter Parker es un hombre felizmente casado, con un empleo como profesor universitario... aunque sigue luchando contra el crimen bajo el nombre de Spiderman.

El traje negro de Spidey le sirvió de mucho, pero el traje, era un simbionte alienígena que se convirtió en uno de sus peores enemigos.

Grandes responsabilidades

Como se ve en esta historia, Peter Parker para Peter, siempre será infeliz. Pero cuando vio que un ladrón que había robado su cámara se dirigía a la casa de su tía, se dio cuenta de que eso no era algo que debía hacer con la vida de su tía. Peter se dio cuenta de que debía luchar por el bien... y que todos debemos defender la justicia. La lección de la vida es que cada uno de nosotros tiene una gran responsabilidad.

Ahora deberá luchar por la justicia, contra todos los enemigos que van apareciendo por el camino. Como el Dr. Octopus, que tiene cuatro brazos extra de un metacerebro; el Green Goblin, el villano que quiere cazar a Spiderman; el Lagarto, el monstruo que quiere destruir la vida humana; y el más peligroso de todos, el Duende Verde, el más poderoso y sus calabazas explosivas, hará de la vida de Spidey una verdadera pesadilla.

¿Quieres saber más...?

Las aventuras de Spiderman nunca acaban. Si quieres saber mucho más de él, te recomendamos que leas los cómics:

► Spiderman, el Hombre Araña

La colección en la que se narra la historia de los más actuales de Spiderman.

► Biblioteca Marvel: Spiderman

Si lo que te gustan son los cómics clásicos, ésta es tu colección, ya que recopila sistemáticamente las aventuras de Spiderman desde su primera aparición. Aquí podrás leer las mejores historias del personaje!

► Ultimate Spiderman

La historia de Spiderman del siglo XXI. Brian Michael Bendis y Mark Bagley reinventan la historia de Spiderman como si la desearas por primera vez: eso sí, adaptada completamente a los tiempos modernos (por eso la araña que pica a Peter no es radiactiva... sino que está alterada genéticamente).



LOS SIMPSON, HÉROES DE CULTO

El programa **TV GUIDE** (el equivalente a nuestro **TELEPROGRAMA**) ha colocado a **LOS SIMPSON** en portada en el número del pasado 6 de mayo, con motivo de una lista que dicha revista ha elaborado con las 25 series de culto más seguidas. La familia de Springfield ocupa nada menos que el sexto puesto; el primero es para **STAR TREK**, el segun-

do para **STAR WARS**, el tercero para **BUFFY CAZAVAMPIROS**. La serie de animación aparece en el resto de la lista: **ALF**, **DE FAMILIA**, en el 12º puesto. **LOS SIMPSON** tienen motivo para figurar con todos los honores en un puesto así: han inspirado cerca de 5.000 productos y han vendido 5 millones de DVD (sólo en Estados Unidos). ¡Ahí es nada!

AL FUE CON LOS SIMPSON

La profesora de arte de la escuela de

los pintados un
ON como te a.

K'link
man au.
los estu

...a, Anne Mar.
tes un tema con el que
os los niños, se entusias-
mente". Además del mural,
hicieron un trabajo mono-
lito sobre el creador de la
serie, **Matt Groening**. ¿A quién
no le gustaría que en su
cole le encargaran
un proyecto
así?

¿REALIDAD O FICCIÓN?

Algunos creen que tienen

...a, Anne Mar.
tes un tema con el que
os los niños, se entusias-
mente". Además del mural,
hicieron un trabajo mono-
lito sobre el creador de la
serie, **Matt Groening**. ¿A quién
no le gustaría que en su
cole le encargaran
un proyecto
así?

SIMPSON'S Y FRIENDS

La p
recir
re

...a, Anne Mar.
tes un tema con el que
os los niños, se entusias-
mente". Además del mural,
hicieron un trabajo mono-
lito sobre el creador de la
serie, **Matt Groening**. ¿A quién
no le gustaría que en su
cole le encargaran
un proyecto
así?

...a, Anne Mar.
tes un tema con el que
os los niños, se entusias-
mente". Además del mural,
hicieron un trabajo mono-
lito sobre el creador de la
serie, **Matt Groening**. ¿A quién
no le gustaría que en su
cole le encargaran
un proyecto
así?

LOS SIMPSON

THE SIMPSON

HOY ARGENTINA

Además de nuestros amigos de la serie, también tenemos que Homero y compañía son "mácanudos". Pues, como que el doblaje español de Los Simpson para los países hispanohablantes no es el mismo que el de España, y algunos personajes tienen nombres diferentes. Así, a Homero se le castellanizó a Homer, a Lisa a Lisa, a Bart a Bart, a Marge a Marge, a Ned a Ned, a Krusty a Krusty, a Rastá y Pico pasan a ser Tommaso y Pico, a los Simpson a los Simpson, a los Reverendo Alegre. En Argentina se puede ver por el canal Telefé y por el canal For; esta semana ha organizado un concurso por Internet titulado Desafío Simpson, en el que hay que responder a un test con preguntas sobre la serie. ¡Participa a nuestros Mini-quiz, que ofrece la oportunidad de ganar importantes premios...

MINI QUIZ

Cinco nuevas y apasionantes preguntas, cinco, con las que poner a prueba vuestros conocimientos sobre los habitantes de Springfield.

1. ¿En qué se diferencian Patty y Selma?
a) En que una lleva un tatuaje y la otra no
b) En el color de los ojos
c) En el peinado
2. ¿Cómo se llaman las gemelas que van a la clase de Lisa?
a) Polly y Molly
b) Sherri y Terri
c) Pili y Mili
3. La ciudad vecina y rival de Springfield es...
a) Burns City
b) Chicago
c) Shelbyville
4. ¿Cómo se llama el chef del restaurante italiano favorito del director Skinner?
a) Luigi
b) Giuseppe
c) Marco

LA FRASE DE LA SEMANA

Bueno, esto no es del todo cierto; aunque Bart por sí solo no lo ha ganado, todos sabemos que Los SIMPSON, como serie, ha recibido este premio en muchas ocasiones, como ya hemos señalado repetidamente en esta misma sección.



GALERÍA DE PERSONAJES

Nombre: Martin Prince

Primera aparición: Episodio de la 1ª temporada BART, EL GENIO

Descripción: El típico empollón y "niño mimado" del profe que hay en cada clase; en este caso, la de Bart (en la de Lisa, claro está, no hace falta nadie así, ya que ese papel lo interpreta ella misma).

Relación con Bart: No muy buena, aunque a veces los dos se han aliado por una causa común (por ejemplo, para plantar una al matón de Nelson, o también, en el episodio TRES HOMERES Y UN CÓMIC, cuando junto con Milhouse reúnen el dinero necesario para comprar el nº 1 de EL HOMBRE MÁS ACTIVO).

Trasces habituales: ¡Yo lo sé! ¡Elíjame a...

Coefficiente intelectual: 216. Aunque en su vida real, sus resultados de un test de inteligencia han sido cambiados por los de Bart, lo que motivó que a él se le enviaran a un colegio para niños superdotados.


Parientes conocidos: Su padre trabaja en la bolsa de Springfield.

5. ¿De qué raza es el "Ayudante de Santa Claus", el perro de la familia Simpson?
a) Un gran danés
b) Un galgo
c) Un dalmata



SOLUCIÓN AL MINI-QUIZ
1-c; 2-b; 3-c; 4-a; 5-b

LIBRO



de es
bir libros
que le d
durante
película).
las que e

Charlie
y la fábrica
de chocolate

siempre consigue todo lo que quiere chillando y con pataletas; Violeta Beauregarde, dispuesta a batir el récord mundial de mascar el mundo entero durante más tiempo, y Gene Forster, un niño que no deja de llorar porque ni un solo segundo se le permite salir de la fábrica, entre otros personajes. ¿Qué misterio se esconde tras el señor Wonka para hacer el mejor chocolate del mundo? ¿Por qué los chicos Oompa-Loompa que trabajan en la fábrica y no dejan de cantar? ¿Qué terrible destino les espera a los niños que han entrado en la fábrica?

cayó al suelo, al lado del melocotonero de sus tías. ¡Perdió la oportunidad de tener una vida mejor. ¿O no? A la mañana siguiente, el árbol había dado como fruto un melocotón gigante en cuyo interior habitaban el **Viejo Saltamontes Verde**, la **Mariquita**, la **Araña**, el **Ciempiés** (que lleva cien botas), el **Gusano**, el **Gusano de Luz** y el **Gusano de Seda**... que se harán grandes amigos de **James** y se irán montados en el melocotón con él, para dar la vuelta al mundo.

James y
el melocotón
gigante

[illegible]

ARTEMIS FOWL: EL CUBO B, DE EOIN COLFER

Si algún personaje literario puede haberle sombra a Harry Potter, nuestro más reconocidísimo mago, ése es Artemis Fowl... Y no porque Artemis sea un árbol, sino porque las novelas que protagoniza van en camino de convertirse en grandes clásicos de la literatura. Artemis tiene muy claro lo que quiere conseguir en la vida: quiere oro, poder y convertirse en una de las personas con más influencia en el mundo de los humanos... y el de los seres sobrenaturales. Por eso siempre está compinchándose con mafias y seres del otro mundo, ya que es la manera más fácil de conseguir sus objetivos. Pero no siempre le sale todo como lo tenía planeado:

en **El Cubo B**, su aventura más reciente, Artemis se pone en contacto con un mafioso de las comunicaciones, John Spiro, para venderle su invento: el Cubo B, un ordenador capaz de leer cualquier mensaje en cualquier tipo de plataforma. Pero Spiro es más listo que el hambre y le tiende una trampa, con lo que se queda el Cubo B sin moneda a cambio y, además, tiene de gravedad a Mayordomo, el fiel acompañante de Artemis. El niño tendrá que usar todo su ingenio para recuperar su invento, y, lo que es más importante, salvar a Mayordomo del final que se cierne sobre él.



LA COLINA DE LOS TROLS DE KATHERINE LATERISH

Olvida a los trols tal como los conoces en las obras de J.R.R. Tolkien y demás, porque en esta colina no se parecen en nada. De hecho, los trols son unas criaturitas no muy violentas que, a veces, pueden hacer compañía a los humanos. Eso lo va a descubrir muy pronto Peer Ulfson, que ha sido huérfano y ha sido adoptado por sus tíos, los molineros del pueblo que se alza en la colina de los trols. Pronto verá que sus tíos, más que un hijo, querían un esclavo, y tendrá que realizar el trabajo del molino solo y

sin ayuda, y sin más compañía que su fiel perro Loki. Pero en el pueblo conocerá a la guapa Hilde Eiriksson, cuyo padre se ha embarcado en una expedición vikinga y no volverá hasta pasado el verano. Gracias a ella conocerá la existencia de los trols y de una jarra de oro que el padre de Hilde robó a la raza que habita debajo de la colina... Pero cuando los trols se ponen en marcha para recuperar la jarra, se avencina un verano lleno de aventuras para Peer, Hilde y Loki.



TOP 10 DIBUJOS LIBRO

Por tercer mes consecutivo, Harry Potter copa el primer puesto... es que este alumno aventajado de Hogwarts aún tiene mucha magia que repartir.

HARRY POTTER Y LA ORDEN

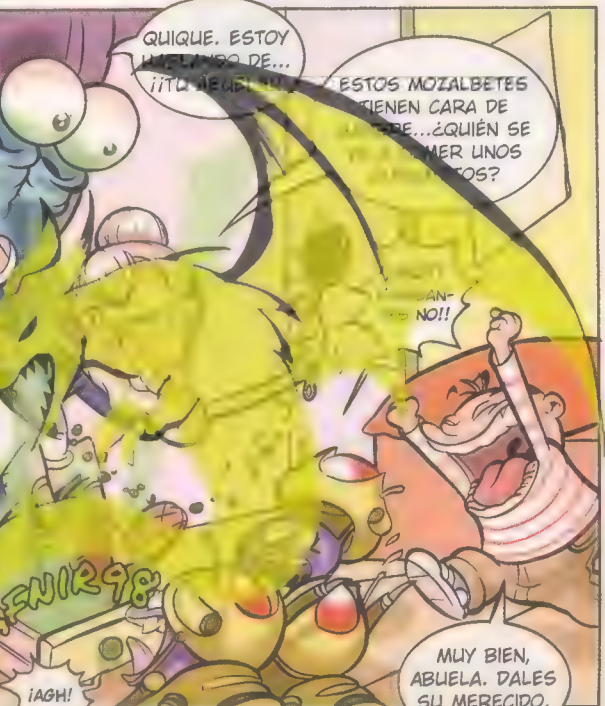
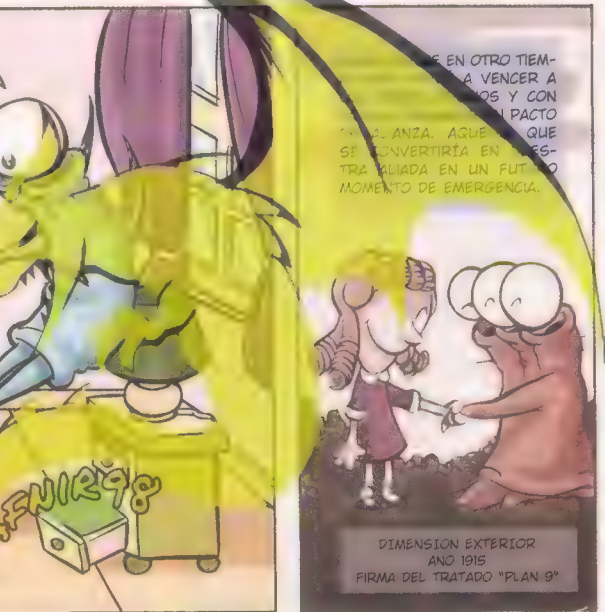
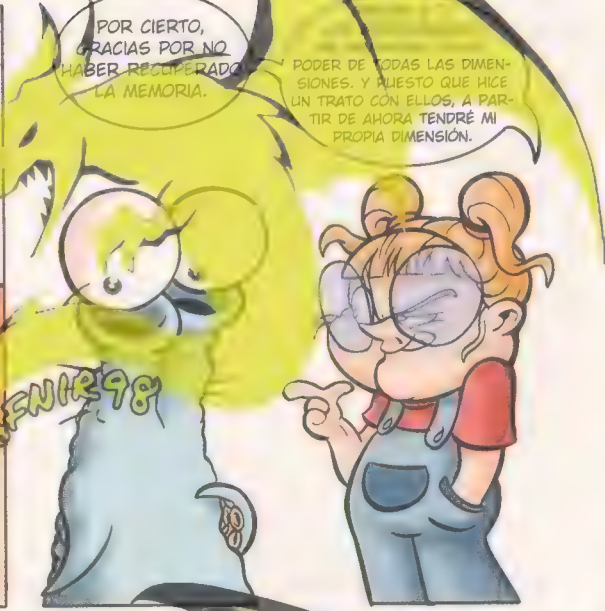
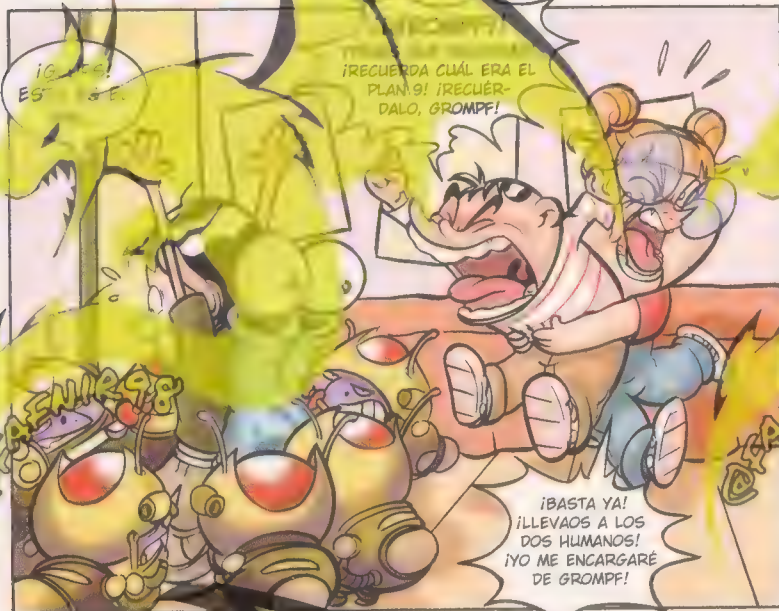
1. LA OSCURIDAD, Marianne Curcio, Sany Sandra,
2. ARTEMIS FOWL: EL CUBO B, Eoin Colfer, Mo
3. MAGIA VERDE: LANTERNAS DE WITCH, Dis, é, Ga,
4. EL GALLON DE LOS GATOS MIAAAS, Geronimo Stilton,
5. LA VENGANZA DE LOS BUNDS, Sir,
6. VIOLETA Y EL COMPLEJO DEL AN,
7. EL SEÑOR DE LOS AN,
8. EL SEÑOR DE LOS AN,
9. EL SEÑOR DE LOS AN,
10. EL SEÑOR DE LOS AN, Knister, Bruño.

Jra.



LA DIMENSIÓN DE QUIQUE

Escrito y dibujado: Alex López



POKÉMON

Regístrate!

LEGENDS

La expansión más reciente de la franquicia que ha arrasado en Japón y Estados Unidos ya está en nuestro país. Desde finales de junio puedes encontrarla en las tiendas. Esta expansión presenta más de cien nuevas cartas para jugar y coleccionar, entre las que se encuentran los Pokémon Antiguos-
Estándar. Con los nuevos Pokémon EX podrás desarrollar nuevas estrategias de mazos y...

遊戯王

ANCIENT SANCTUARY

Yu-Gi-Oh! Ancient Sanctuary es una nueva expansión en la que podrás encontrar a los guardianes del Santuario en el cielo que combaten con todo su poder y te permitirán construir diferentes tipos de barajas. Esta expansión incluye más de 120 cartas nuevas que te permitirán reforzar algunas tácticas y crear otras nuevas.

LEGA MARVEL

El nuevo juego de cartas coleccionables que te trae toda la superacción de los superhéroes del cómic ya ha llegado y se llama MARVEL. Un juego rápido y basado en el combate entre superhéroes y supervillanos: vuelan, se lanzan rayos, se defienden, atacan... Tus personajes tienen muchas

posibilidades de ser más efectivos en combate si están al lado de sus compañeros de supergrupo... pero lo mismo vale para los supervillanos.

En julio aparecerá la primera baraja de inicio en castellano de MARVEL, la de SPIDER-MAN Vs. Doc Ock, que te servirá perfectamente para aprender a jugar. Poco después aparecerá ORIGENES MARVEL, con unas 220 cartas que añadirán profundidad y un montón de posibilidades a tu baraja de inicio. En septiembre, llegarán los sobres de SPIDER-MAN Vs. Doc Ock: hasta un total de 165 cartas distintas para mejorar tus estrategias con el trepamuros... o con sus enemigos: el Sindicato siniestro.

DIBUCONCURSO

Cards



Sorteos: **30 Sets**

2 juegos de cartas de Spider-Man vs. Doc Ock

Envíanos tu dibujo junto con una foto de tu baraja y tus datos a: Concurso
Trading Cards Revista, P.O. Box 1000, San Joan 7. 08010 Barcelona

Dibuja a Spider-Man luchando a cartas contra el Doctor Octopus.

Nombre:

Edad:

Apellido:

Número: Piso: Puerto:

Código Postal: Provincia:

Si quieres participar... dibuja a SPIDER-MAN
jugando a cartas contra el Doctor Octopus.



Dibujando en la calle

Ilustración: Isidre Monés

¿Dónde dibujar?

@FAFNIR98

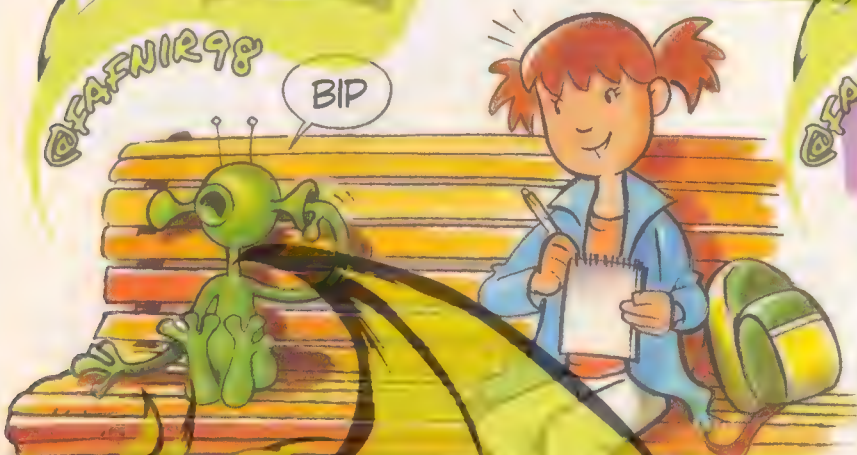


Y aunque no lo uses...

¡Atención! Tómate un momento para pensar en todos los lugares donde puedes dibujar. Cuando llegues a tu estudio juega a memorizar y dibuja algo que hayas visto por la calle, en el autobús, en clase o en el cine.

@FAFNIR98

BIP



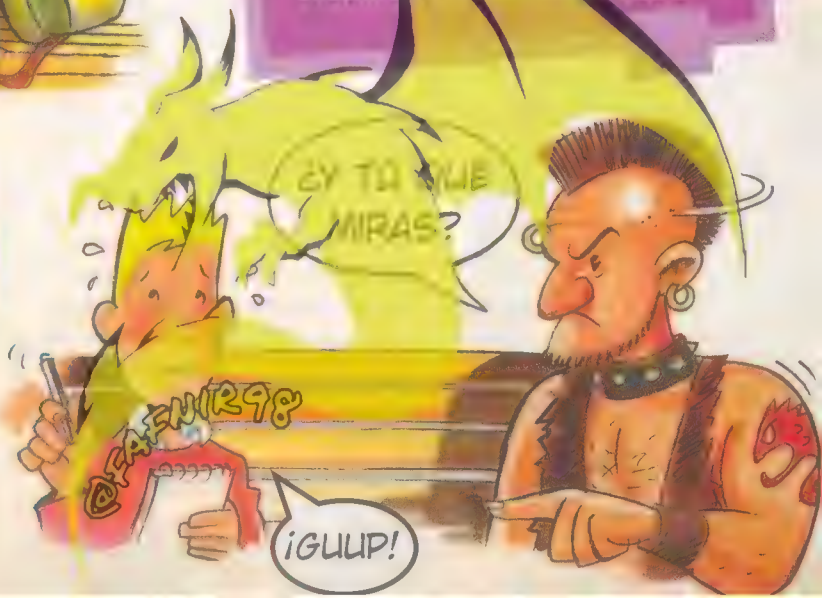
@FAFNIR98

Piensa que...

En cualquier momento puedes visitar la inspiración (aunque va poca de vez en cuando) en cualquier lugar, si hay algo que te guste ver, ohas encontrado algo que te guste en riesgo.

Aunque ándate con ojo

@FAFNIR98



¿Y TÚ QUE MIRAS?

¡GLUP!

Claro está que...

...te hace falta una mesa

Fuente: no soy grande, pero la relación de altura con la silla debe ser adecuada para que la espalda no se doble demasiado y el dibujo no esté ni muy cerca ni demasiado lejos de los ojos.

Una mesa

¡¡YO NO
TENGO DE
ESO!!

¿UNA MESA? ¡POR
COMEREMOS
ALGO!!

Tranquilos

Amigos
"EL TAYARD"

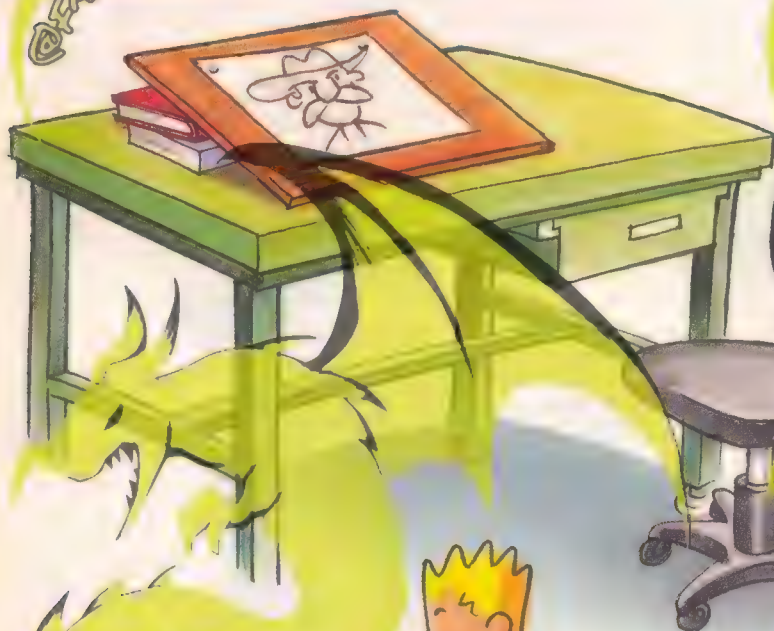
Una tabla...

...es una herramienta que se utiliza para apoyar la voluntad sobre la mesa, apoyando el tablero con dos o tres libros.



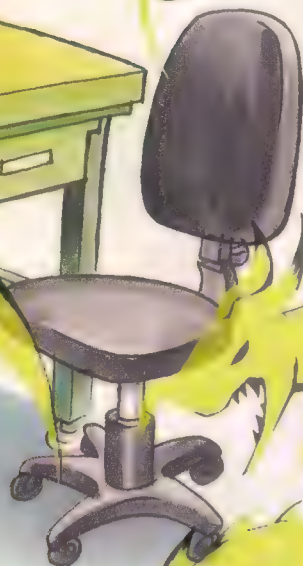
@FAFNIR98

@FAFNIR98



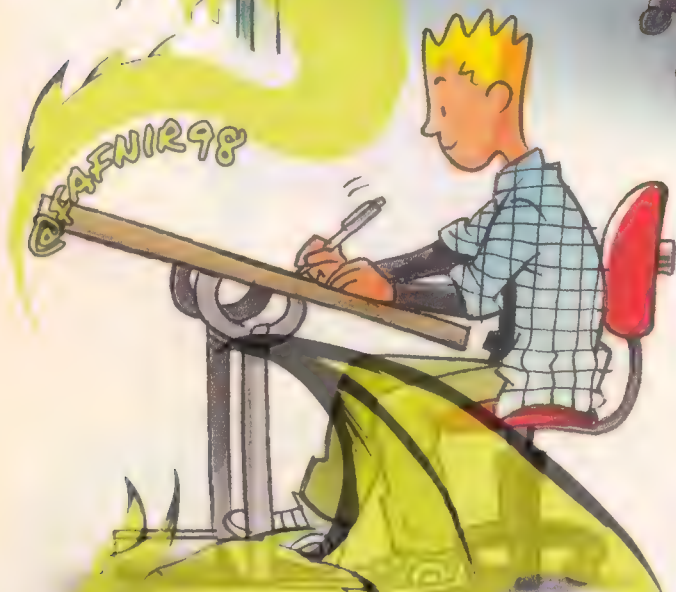
La silla...

...es una herramienta que se utiliza para apoyar la voluntad sobre la mesa, apoyando el tablero con dos o tres libros.



@FAFNIR98

@FAFNIR98



La espalda recta...

...es una herramienta que se utiliza para apoyar la voluntad sobre la mesa, apoyando el tablero con dos o tres libros.



@FAFNIR98

@FAFNIR98

El tablero...

...es una herramienta que se utiliza para apoyar la voluntad sobre la mesa, apoyando el tablero con dos o tres libros.

¿Con qué luz
dibujar?

A oscuras...

...a la luz
natural o artificial
de la habitación.

Debes situar...

...la lámpara a la derecha si eres
zurdo. Si eres diestro, muy fácil: con la luz de
frente te iluminarás; si la pones a tu
izquierda, iluminarás con la cabeza y si
la pones a la derecha, la sombra de la mano
se proyecta sobre el dibujo.

Este sería un bonito estudio

con iluminación correcta de día y de noche
y buena ventilación.

¡Ah! Se me
olvidó...

...en una buena horizon-
talidad de los lá-

MUCHA LUZ,
MUCHA LUZ, PERO
¡NO OLVIDAR A
LAS MUJERES!

¡LAS
ARMAS!

DIABOLIGAME



del verano... que refresca
ya ha llegado... ¡Sumémosle

SPIDER-MAN 2 THE GAME



¡Encontrarás SPIDER-MAN 2 en todas las plataformas!



vuelto a las pantallas... ¡y no sólo a las de cine! Ahora puedes tenerlo en la pantalla de tu ordenador o consola y típarlo a tu gusto (aunque eso es opcional, claro).

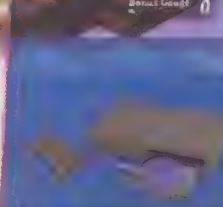
Controla las acciones de Spider-Man y podrás elegir entre seguir la principal línea argumental y embarcarte en misiones secundarias, para evitar accidentes fortuitos, o enfrentarte a los clásicos villanos de Spider-Man como el Rhino, el Doctor Octopus, el Green Goblin, entre otros. También podrás servirte de tus increíbles poderes de combate y de tu habilidad de araña para trepar por la telaraña que, si bien no son imprescindibles, sí que resultan muy útiles para enfrentarse al enemigo final: el Doctor Octopus. Hay hasta 50 movimientos de combate diferentes que te permitirán enfrentarte a todo tipo de delincuentes y supervillanos.

Además, tendrás la libertad de explorar la isla de Manhattan, la parte más famosa de Nueva York, que incluye más de 30 zonas de referencia fielmente reproducidas de la realidad. También podrás interactuar con los ciudadanos y ayudarles, y disfrutar de escenas cinemáticas reales en alta resolución. ¡Con Spider-Man 2 te sentirás como un auténtico superhéroe!

DISGARD HOUR OF DARKNESS

Después de un largo día de trabajo, te despiertas. Eres **Liam**, un endabladado malcriado que vive en un mundo de fantasía. En tu despertar, oyes algo acerca de la muerte de tu padre, lo que te lleva a descubrir un nuevo señor... ¿pero qué no te cuenta nada de tu padre? Después de un breve momento de confusión, te encuentras en la acción y descubres que tu mundo es un lugar muy interesante.

El juego se divide en capítulos, cada uno con su propia historia y batallas. Puedes volver a tu castillo para recuperar tus recursos, reforzar ejércitos, comprar y crear nuevos personajes, y así mejorar tu estrategia. Las batallas las gana quien mejor se ha preparado para ello y tus personajes tendrán una gran influencia en el resultado de cada combate.



@FAFNIR98

@FAFNIR98

@FAFNIR98

@FAFNIR98

DiBU

CONCURSO

SE MUTANT NINJA

TURTLES

Raphael, Donatello, Michelangelo y Leonardo: las Tortugas Ninja vuelven para conseguir vencer de una vez por todas a Shredder. Ahora, más equipados que nunca y con su alucinante furgoneta, no va a haber quien los pare, a no ser que les traiga una gran pizza.
¡Cowabunga!

10 furgonetas
de TORTUGAS NINJA
en juego.

¿Quieres
ganar una?

Dibuja a tu
Tortuga Ninja preferido
comiéndose una pizza enorme.



GIOCHI PREZIOSI

Contesta a la siguiente pregunta: ¿qué sección de 'DiBUS' te gusta más?

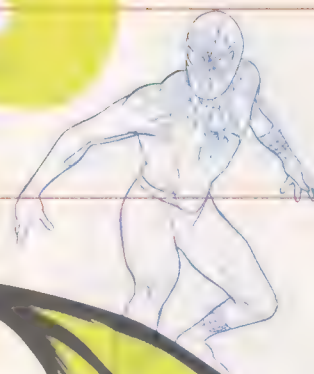
¡Tienes hasta el

31 de agosto!

DIBU CONCURSO TORTUGAS NINJAS

¡GANA UNA FURGONETA DE TORTUGAS NINJA O UNA PIZZA MEGAPIZZA!

» Spiderman



Comienza a dibujar el cuerpo con un óvalo para el abdomen y cilindros para el resto del cuerpo. Dibújalo en posición defensiva. ¡Su sentido arácnido detectado que **Octopus** anda cerca, acechando con sus tentáculos mecánicos, dibu

... y una muy cer-
ca que me valdrá, alimen-
to y me hay el ven de la
y delante del libro más
con los grandes ojos
y el mundo de los de

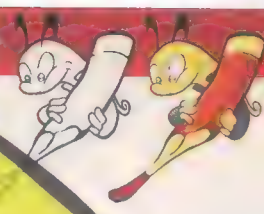


3

¡ATENCIÓN!

NIR 98 repasa los pasos de la instalación y el funcionamiento, y los brazos con un lápiz. Una vez hayas seguido todas las indicaciones, repasa con un rotulador los contornos del modelo acabado.





» Doctor Octopus



Entiéndalo a **Octopus** del mismo modo que a **Spiderman**. Colórelo con colores planos para que no desentone con su arácnido enemigo. Dale un tono metálico a los tentáculos y ya lo tendrás listo.

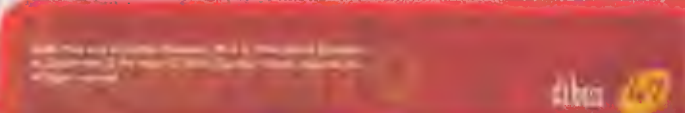
Recurre a cuadrados y rectángulos para hacer el esbozo de la mano de **Spider-man**. Fíjate cómo está dividida una mano: la palma y cinco falanges. Estas últimas están divididas en tres secciones, menos el dedo gordo, que tiene dos.

...alguien ya castigado
...redimir y poner los
...feliz y las líneas de la
...de Spalding.

...marche 094 y
...la memoria de
...detalle del libro - es
...de mesa del traje.
...que nos
...de la mano para datti
...Catarina la mano de
...con sus respectivos
...para del momento. Los
...infancia y la vida de la guerra de
...un país anárquico, vital.



3 Coloca el plástico con el adhesivo de cinta tipo 2 en un D.E. y así lo utilizaremos para proteger a nuestra persona, así como a los platos. El resto de platos guardará en un plástico más lejano y así mismo sus platos. Sólo más platos más cerca de nosotros. Como la distracción con otros platos, fue necesario en los primeros de los platos, pero por ser más reflexivos.



En el mundo del género, como en los que suelen dar los ciertos películas o cómics, hay que tener muy claro como construir una historia, que, por mucho acción, batallas, efectos especiales o líneas que se le dé técnica que puede haber una historia. Lo más importante son los personajes. Son ellos y sus circunstancias los que han de marcar el rumbo de una narración.

EL CURRÍCULUM

PERSONAJES

Los personajes pueden crearse antes o durante la redacción del documento. Lo primero es dotarlos de personalidad: conocerlos como si fueran amigos tuyos, sean positivos o negativos. Conocer su pasado, su presente, sus debilidades, su forma de reaccionar ante ciertos hechos, etc. Un viejo director de cine desarrolló una técnica muy interesante: detente un tiempo en cada uno de ellos y escribe sus biografías. Su nombre, dónde nacieron, su entorno histórico, qué tipo de familia tenían... su trayectoria vital en el mundo. Para ello, no dudes en utilizar a personas que te rodean, que conoces bien; saca de ellas los rasgos que puedan interesarte. Es un buen truco para situarlos en el mundo en el que ambientas tu historia.



Cuando los hay, los personajes psicológica y físicamente, y sepas cómo y por qué son como son, no te quedes ahí. En demasiadas ocasiones los personajes de cómics son excesivamente estereotipados: todos tenemos una forma de comunicarnos, de movernos y de pensar que nos definen. Piensa en cómo se expresa cada uno de ellos, y dótalos de muletillas, gestos de hablar, de movimientos particulares, de tics repetitivos y expresivos y de ciertas manías personales. Así dotarás de una personalidad muy concreta a tus personajes, y el lector los sentirá como propios.

EL PROTAGONISTA COMO HÉROE



En marzo de la sección y así
puede un gran cambio, se
entregó, para utilizar sus
destinos.

Frente al protagonista
perfecto produce cierta
confusión en la perfección
de su comportamiento; si que
reflexiona y analiza sus cualidades; será un
personaje positivo pero creble, le doy un
fundamental en cualquier tema.

FN1298



UN PROTAGONISTA CON PROBLEMAS

¿Por qué? Porque los conflictos son similares a los del lector, y él se reconoce en ellos. En situaciones de conflictos, por tanto, el lector se identifica. Esta hace que el lector se sienta atraído. ¿Qué haría él en

Es mucho más fácil que parece. Piensa que tú eres tu primer lector: asume una posición algo distante respecto a tus creaciones. Tus propias inquietudes pueden y deben estar reflejadas en tus personajes, porque en realidad ellos son una parte de ti. Y ésta es la forma de



PROTAGONISTA PERO ANTIHERO

No todos los protagonistas de cómics han de ser héroes perfectos, pueden ser todo lo contrario: no un ser malvado (que es el antagonista), sino una persona normal y corriente a quien las cosas le salen mal. Es lo que hace que tu historieta tenga que ser humorística: es que la vida de una persona de gente corriente que no empieza ni termina bien, y que se enfrenta al día a día como puede. Ésos también son los protagonistas de historias llenas de interés, por eso los protagonistas más reconocidos de la tira de cómics son los que más se parecen a nosotros.



LA EVOLUCIÓN DEL PROTAGONISTA

Siempre hay un consenso en el sentido común en la evolución de los personajes. Crees que es igual que el mundo físico? ¿verdad?

Entonces, ¿por qué tu protagonista ha de ser exactamente igual desde la primera hasta la última viñeta? También ha de ser real. Si van a pasar cosas, tendrá que haber nuevos amigos, etc. La evolución de las personas a medida que le vayan sucediendo cosas, tendrá

ando, aunque de forma sensiblemente radicalmente, a no ser que viva algo terrible), reaccionará de forma distinta a como lo hacía antes.



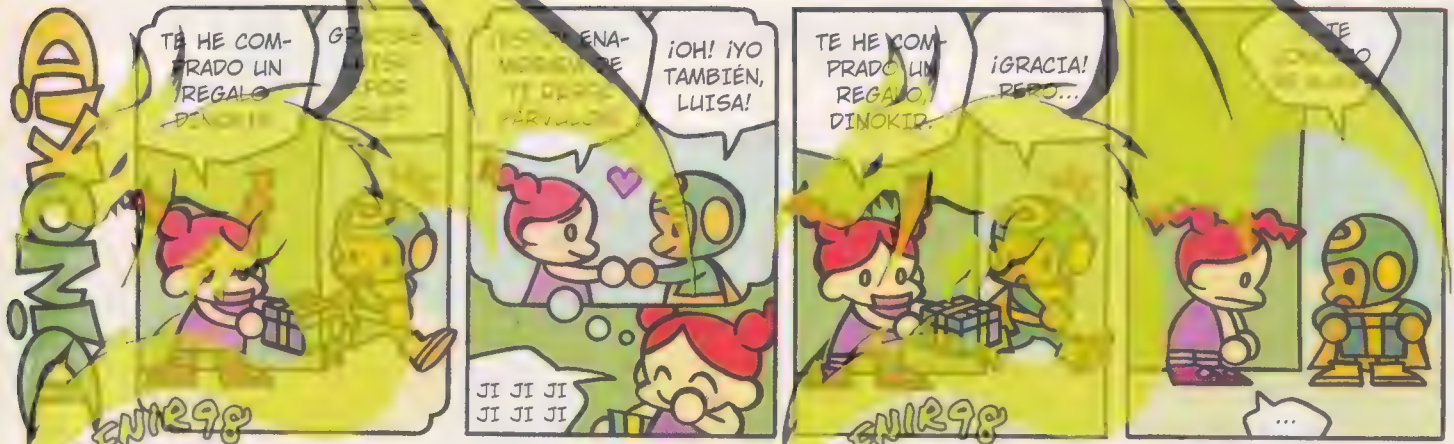
● EL "MALO"

Todo tiene su contrario, así que tu cómic necesita de esa figura que llamamos "el antagonista", que busca lo contrario de tu protagonista y se enfrenta a él porque sus objetivos son muy distintos. Dependiendo del género de tu cómic, puede ser más o menos perverso, e incluso más malo que bueno, pero todo depende de cómo lo uses. Si lo usas en antagonista, entonces el conflicto que construyas estará más original, sea, más interesante despertará tu historia.

Esto no ha nacido
empiezas, incluso
puntos que no
que el tema es
jes es de los más
que trabajar. Esperamos
el mes que viene.



David Ramírez



Darío Adanti



DiBU

CONCURSO

¡Spider-Man ha vuelto a la ciudad! Esta vez tendrá que enfrentarse al Dr. Octopus y otros muchos maleantes. Si quieres vivir las aventuras de Spider-Man en primera persona, tienes que participar en este dibujoconcurso porque... ¡es el juego oficial de tu amigo y vecino Spider-Man!

Participamos
en 10 videojuegos
de SPIDER-MAN 2

¿Quieres ganar un juego?
Dibuja a Spider-Man
venciendo al
Dr. Octopus.

12+

PC
CD

PlayStation 2

PS

XBOX

NINTENDO GAMECUBE

NGC

SPIDER-MAN

COLUMBIA PICTURES

TV-14

¡Participa junto con
una fotocopia de este cupón
con tus datos a:

DIBUCONCURSO
SPIDER-MAN 2

Revista ¡DIBUS!
Passeig de Sant Joan 7
08010 Barcelona

¡TIENES
HASTA EL 31 DE
AGOSTO!

Concursa a la siguiente dirección:

Dibucóncurso SPIDER-MAN 2

Dibuja a Spider-Man venciendo al Dr. Octopus.

Nombre: Edad:

Apellidos:

Teléfono: E-mail:

Calle: Número: Piso: Puerta:

Población: Código Postal: Provincia:

Elige el formato del videojuego: PC PS2 GC XBOX GBA

Harry Potter

Manía

LISTA DE OBJETOS MÁGICOS

No sólo de películas y libros viven los aficionados a Harry Potter. ¿Verdad? El diseñador de Harry Potter y el diseñador de los juegos de Harry Potter de productos de productos puedes perders.

Draco Malfoy se enfrentan cara a cara y a gran velocidad en el Campeonato de Quidditch lanzando quaffles a través de los aros para ganar puntos en el marcador, pero recuerda que es más que probable que el primero que atrape la snitch gane el partido.



Si quieres a tu propio Harry, ya puedes tenerlo con estas réplicas totalmente articuladas de los personajes de la peli.

Y si quieres perfeccionar tus habilidades como aspirante a mago, podrás hacerlo con el juego de Poderes Mágicos de Harry: se trata de una figura que puede hacer levitar una pelota, girar las páginas de un libro sin tocarlo para que aparezcan palabras ocultas, conjurar llamas e incluso hacer aparecer a un dementor.

Desmontando a Harry

Ya están aquí las figuras y edificios de LEGO inspirados en Harry Potter y el prisionero de Azkaban: una nueva versión (esta vez motorizada) del Expreso de Hogwarts, la Casa de los Grifos (con un montón de trampas y secretos), el mágico Ministerio No-Tánburo... ¡para que puedas montar tu propia película!

Electrónica mágica

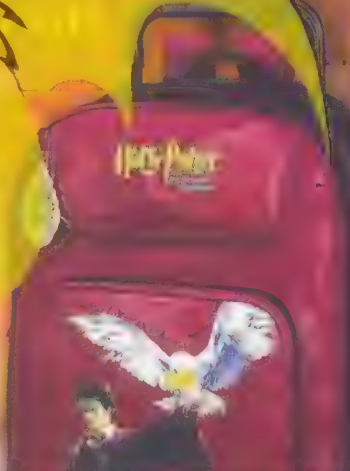
Para los amantes de la música, existe la radio CD de HARRY POTTER, con un diseño inspirado en la peli.

Y si quieres estar en todo momento en comunicación con algún colega, te presentamos los fantásticos walkies de Harry y Ron, que te permiten hablar y tener comunicación.



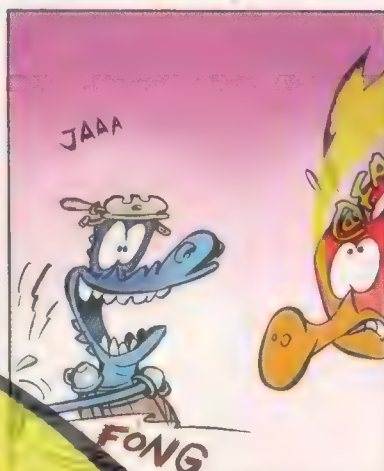
Complementos

Y si buscas un diario en auténtico estilo, no dudes en comprar alguno de los nuevos diarios con imágenes de HARRY POTTER Y EL PRISIONERO DE AZKABAN o las chulísimas mochilas inspiradas con la imagen del joven mago.



GRONIA DO CANADA De Dragón

Guión: Athos Dibujo: Enríque Carlos Colón



ESTRENOS

de vídeo y DVD

TESOROS DISNEY: MICKEY A TODO COLOR VOL. 2

La conmemoración de la trayectoria de Mickey Mouse en el mundo del color continúa con este segundo volumen de cortometrajes: desde **EXPOSICIÓN CANINA** (1939) hasta su último corto **LAS COSAS QUE ME PASAN** (1953). Nuestra con todo su colorido la historia del que se ha ganado a pulso el apelativo de "ratón más famoso del mundo".

En esta nueva recopilación de cortometrajes tan especiales como su espectacular interpretación en **EL APELADE DE BRUJO** o un anuncio para la Standard Oil Company (de no se había vuelto a ver desde 1939). También podrás saber más acerca de sus últimos trabajos gracias al testimonio de sus animadores más recientes como **Mark Henn** y **Andreas Deja**, o de los dobladores **Wayne Allwine** (Mickey) y **Russi Taylor** (Minnie).

El segundo volumen de **MICKEY A TODO COLOR** incluye también interesantes presentaciones del historiador cinematográfico **Leonard Maltin**.

CONTENIDO EXTRA

Contenido de Mickey Mouse: El mundo de Mickey Mouse y su familia.

CONTENIDO DISCO 2:

- Zuecos de Mickey
- Introducción de Leonard Maltin
- Varietas los comedia de Mickey
- La voz del ratón
- Ratón mundo
- Historia de los comedia de Mickey, de lo posible a lo imposible
- Mickey y la cámara de truco de nuestro trabajo
- Mickey conoce al maestro
- Trámites a color del club
- Cómo se hizo Mickey Mouse
- Galería de recuerdos
- Galería artística de Mickey

SPIDER-MAN contra Doctor Octopus

¡Este es para la acción más trepidante con las nuevas aventuras de tu trepamuros favorito, que en esta ocasión se enfrentará con una selección de sus más feroces enemigos, encabezada por el Doctor Octopus.

El Doctor Octopus es un brillante científico que, en un revolucionario experimento, se convierte en su laboratorio gracias a una reacción química que lo convierte en el superhéroe Doctor Octopus. Un patológico criminal al que sólo dos héroes le pueden hacer frente: Spider-Man y su aliado, Peter Parker.

CONTENIDO EXTRA

- Episodios clásicos:
- El poder del Dr. Octopus
- El hombre de hielo
- Episodios con introducciones de Peter Dinklage
- Entrevista con Peter Dinklage

TESOROS DISNEY: TODO SOBRE DONALD VOL. 1

Corría el año 1934 cuando el malhumorado Pato Donald comenzó a dar sus primeros pasos en el mundo del celuloide con un pequeño papel en **LA GALLINITA SABIA**. Resultó ser un debut inolvidable. Desde entonces nadie pudo pararle, y el entrañable y excéntrico personaje llegó a convertirse en el que más protagonizó del famoso grupo conocido como "los cinco magníficos" de Walt Disney.

Con esta colección de DVD, cuyo primer volumen te presentamos, podrás disfrutar por primera vez de 36 cortometrajes protagonizados por Donald, desde **DONALD Y PLUTO** (1936) hasta **AGENTE DONALD** (1941). Este volumen también incluye una retrospectiva sobre la trayectoria de **Tony Anselmo**, animador de Disney desde 1980 que se formó durante tres años con **Clarence "Ducky" Nash**, el responsable de la caracterización de Donald.

TODO SOBRE DONALD incluye también presentaciones exclusivas del historiador cinematográfico **Leonard Maltin**, en una colección imprescindible para las generaciones de ayer, de hoy y de siempre.

Si te gustó

Verlo en la TV

también te gustará...

- ▶ FANTASÍA
- ▶ PATO AVENTURAS
- ▶ LOS TRES CABALLEROS
- ▶ ¿QUIEN ENGANÓ A ROGER RABBIT?

CONTENIDO EXTRA:

CONTENIDO DISCO 1:

- Introducción de Leonard Maltin
- Los primeros años y publicidad
- El primer personaje de Maltin
- Don Clavet
- Los primeros de Donald
- Experimentos musicales
- El Sr. Pato sale
- Variaciones de Donald

CONTENIDO DISCO 2:

- Introducción de Leonard Maltin
- El nombre de Donald de Pato

CINE FAMILIAR

El verano es un buen momento para ver cine en familia, y por eso Buena Vista Home Entertainment lanza una colección de 18 películas más entrañables. Desde las 18 películas estarán disponibles en DVD entre el 5 y el 25 de agosto a un precio muy familiar: tan sólo 9,95 €

VIVOS QUE NUNCA

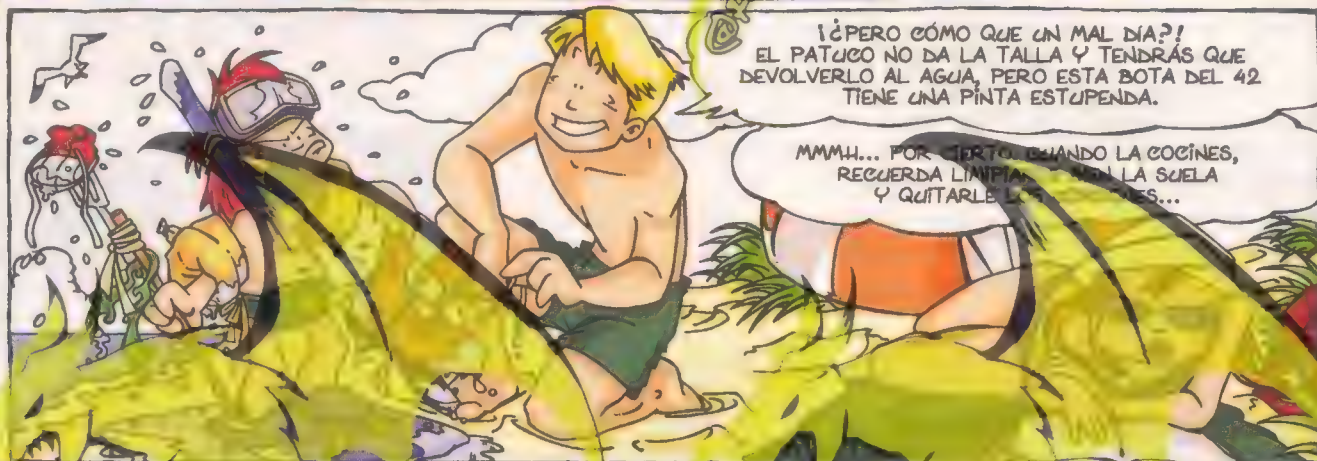
UNO LEGUAS VIAJE SUBMARINO
ESE BÓLIO

HE ENCOGIDO A LOS NIÑOS
BLANCO

- 8 FIEL AMIGO
- 9 FLUBBER Y EL PROFESOR CHIFLADO
- 10 HERBIE EN EL GRAND PRIX DE MONTECARLO
- 11 HERBIE, UN VOLANTE LOCO
- 12 LA HISTORIA DE MOWGLI
- 13 LA ISLA DEL TESORO
- 14 LA MONTAÑA EMBRUJADA
- 15 LAS AVENTURAS DE HUCKLEBERRY FINN
- 16 POLLYANA
- 17 SOMOS LOS MEJORES
- 18 SOMOS LOS PEORES

★ PANGU

Guión y dibujo: Paula & Crego



★ PANGU

Guión y dibujo: Paula & Crego



DiBU

CONCURSO

LA HORA WARNER

Ellos son Superman, Batman, Wonder Woman... y todos sus compañeros se han unido para salvar a la Tierra de sus enemigos. ¿Podrán hacerlo? Claro que sí, dibujecitos de la Justicia siempre prevalecerán. Ellos son la Liga de la Justicia! y estarán a partir del 24 de julio en La Hora Warner.

Consigue uno de los 15 lotes metálicos de la LIGA DE LA JUSTICIA

No te pierdas LA HORA WARNER los sábados y domingos en TVE-1 a partir de las 8 de la mañana.



PORTADA

Contesta a la siguiente pregunta: ¿Qué es lo que te gusta más de la Liga de la Justicia?

DIBUCONCURSO LA LIGA DE LA JUSTICIA

El dibujo a elegir será el de la Liga de la Justicia enfrentándose a un villano.

ENVÍANDOS TU DIBUJO JUNTO CON UNA FOTOCOPIA DE ESTE CUPÓN.

DIBUCONCURSO LA LIGA DE LA JUSTICIA

¡Visita a Miguel Ángel de Santa Juan T. URB10 Barcelona



Nombre: _____
Apellidos: _____
Dirección: _____
Código Postal: _____
Ciudad: _____
País: _____

Nombre: _____
Apellidos: _____
Dirección: _____
Código Postal: _____
Ciudad: _____
País: _____

Entrevistamos a...

David Ramírez

IDraul: David Ramírez, ¿cómo es ser el autor de Dmoxo y de los Minimonsters? ¿Cómo se siente?

David Ramírez: ¡Culpable!

¿Por qué?

Porque me gusta hacer historias y dibujar. Siempre me ha gustado.

¿Volviste a hacerlo?

¡Claro! De hecho, espero estar haciendo Dmoxo y Minimonsters durante todo el tiempo que pueda. Hum... ¿me dejarán dibujar en la cárcel?

¿Tuviste algún error de estas fechorías?

Dmoxo es un delito... cada mes yo sólo. Para hacer Minimonsters... no me gusta ser chivato... a otros... a mis cómplices, pero es cierto que cuento con la colaboración del pelirrojo Samuel Dmoxo, que es el que se encarga de poner en mis sitios... de hacer los dibujos que veis cada mes en las páginas...

¿Hay un cerebro criminal que hay detrás de sus propios cómics?

Claro... un pequeño zilito que Sam tenía pensado hacer para... inicialmente... los personajes protagonistas de la serie... eran... numéricos... de ellos con gafas redondas... Pero por el éxito de Harry Potter... que, por cierto, nos encanta a los dos, decidí cambiar los personajes... para que no se parecieran tanto a los de los famosos...

...a acusar de autores de cómics... Samuel cogió dos personajes...

...Orikú y Jill, y los convirtió en protagonistas...

...Me muy seguro que cuando, y además me conocía desde hace años y le gustaba lo que yo hacía...

...me preguntó si me gustaba quionizarle su página. Me describió a los personajes y el mundo de Orikú y Jill, y dije que sí de inmediato. La verdad es...

...que me gusta lo mismo dibujar mis cómics que sólo quionizarlos.

Vamos a hacer un breve repaso... criminal. ¿Cómo se introdujo en el mundo del dibujo?

Desde pequeño me mostré tendencia... pues mientras a la hora del dibujo los demás niños... yo me quedaba... por el momento... hará... de mis... Saldo del mundo... A partir...

com...

Las aventuras de Orikú y Jill han sido quionizadas por la perversa mente de DR.

recopilatorio de las aventuras de los MINIMONSTERS

¿Qué fueron sus primeros dibujos?

mi primer trabajo como dibujante fue colaborar en un fanzine de manga y anime que había por aquel entonces. Hacia 1995, en ella creé un cómic llamado *MIMOXTRA*, cuyo protagonista era un niño aficionado al manga que se entretenía fantaseando con sus personajes favoritos. Luego, también en *FAME*, creé *ESQUEMA*, un cómic que se centraba en personajes como *Dragon Ball*, *Demonio*, *Powerrangers*, etc. La mayoría de mis primeros dibujos tenían bastante que ver con el manga, pues yo era un fan acérrimo de este tipo de historias. Para quien le interese el tema, hará cosa de un año y pico que recopilamos todas las historias que me habían publicado algunos manga en el tomo de *MEMOIRS*.

¿Qué es lo que hoy en día le gusta más dibujar? ¿O de qué se siente más orgulloso?

Pues... mi mejor golpe sígorgo de fue *Dragon Ball GT*, porque me dio un montón. ¡Es el crimen que más dinero me ha proporcionado! *Dragon Ball* en *ESQUEMA* parodié de *Dragon Ball*, creata por Nacho Fernández y Álvaro López. El primero quería tomarse un mes de descanso, así que me encargaron a mí un especial de verano. Parodié lo que era noticia en aquel momento, la nueva serie *Dragon Ball GT*.

Y los dos golpes de los que me siento más orgulloso son *MEMOIRS*: El vino de *POCILLANA*, el álbum con los personajes que todos conocéis, y *B3*, que era una serie protagonizada por tres policías que se enfrentaban a los malos. Por desgracia, quedó inconclusa. Aun así, es la historia más larga que he hecho nunca, pues suma más de 160 páginas. ¡A ver si con los *MEMOIRS* me animo a hacerla oficial! De momento, llevo ya setenta y pico...

¿Qué le gusta hacer hoy?

Guillermo Haza poco ha vuelto a colaborar con la revista *DORMIR*, ya lo había hecho en el pasado haciendo una de las páginas de los cómics de los personajes aficionados a los cómics. Y para la web de 3XL (un programa juvenil de radio de la XLR autonómica catalana) realizó cada dos semanas una tira llamada *JO AMO FANTASIA*. Además, hay más cosas, pero mejor no hablo de ellas, mejor que estén más maduras, que no, doy demasiadas pegas a la policía y me atreparé a hacerlas.

¿Qué les diría a nuestros lectores para que NO siguieran sus pasos?

¿Por qué no los van a seguir, con lo divertido que es? Eso sí, para todos los que se quieren dedicar a esto, aviso: les tiene que gustar mucho dibujar. Pero mucho. MUCHO. Una cosa es ponerse a dibujar al rato que te apetece, y otra distinta tener que hacerlo durante horas todos los días! Y, sobre todo, decirles que la única manera de mejorar...

Bueno, lo declaramos como un delito, pero si alguien se anima a dibujar, lo mejor es que se anime a dibujar muchas cosas. Y si no se anima, lo mejor es que se anime a dibujar muchas cosas. Y si no se anima, lo mejor es que se anime a dibujar muchas cosas.

¡Genial!

¡Genial!

UN SALUDO PARA MIS AMIGOS DE LA IDIBUS!

¡BAH!

Entre locura y locura, David dedicó un dibujo a todos los lectores de *ESQUEMA*.

RAVE

¿Quieres una historia de héroes y villanos que sea muy divertida? ¡Pues apúntate a la aventura de Haru y a Plue en su viaje!

No es ni un muñeco de nieve ni el último modelo de TAMAGOTCHI. Tampoco es un

Pokémon. Haru pesca al pequeño Plue por casualidad y decide que éste será su mascota. Lo que no sabe es que este extraño bichito tiene la capacidad de dominar a los usuarios de la piedra Rave. Entre ellos, el más poderoso de la isla es el malvado

Haru se convierte en el portador de la piedra Rave y recibe la espada de la luz. Con la que se enfrentará a la organización Dark Card, formada por los seguidores de Dark Bring. Las piedras se han roto en mil pedruzcos, y cada vez que dos pedruzcos que llevan algún fragmento se enfrentan, se arma la gorda.

Con todo este berenjenal, Haru Glory deja la isla Garage y emprende su viaje junto al fiel Plue, que nunca deja de sorprenderle. Además de acción, RAVE tiene detalles curiosos como un girasol parlante, un camarero parlante y villanos que se convierten en instrumentos de música. Empezando por el título, RAVE encontramos ciudades como Rave Town, calles como Rave Street y personajes que comparten un apellido tan particular como Música. El otro aspecto que llama la atención es el estilo de dibujo... es de líneas limas, muy directo y con contrastes de blanco y negro muy marcados. Las páginas tienen pocas viñetas, por eso la acción es muy fluida. Es decir: es fácil que esta manga te enganche, ¡dibujaristas! ¡ya hay volúmenes!

Norma Editorial
Manga

Kanon

La joven Kanon se debate entre el amor y la música.

El triángulo amoroso está servido.

Norma Editorial
Manga



2

divertidas anécdotas de Tomo, Sakaki, Chiyo, Koyomi, "Osaka" y sus profesoras del instituto tienen un encanto especial que seguro que te cautivará. Aquí te ofrecemos una pequeña muestra de lo que encontrarás en el segundo volumen.



¡Este manga es un placer para el sentido de la risa y la ironía! Tienes que leer los bocadillos de doremi.



2



ESOS KILOS



ESO DE NYAMO



ONCE AÑOS



CHIYO DE BROMA



ES DIFÍCIL LEERLO



¡AZUMANGA DAIOH MOLA!



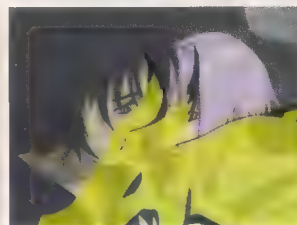
LO + EN ANIME

EL FINAL DE WOLF'S RAIN

En los últimos días de la civilización humana, cuatro lobos con la capacidad de adoptar forma humana viajan juntos siguiendo el rastro de la Chica flor, que según una antigua leyenda ha de guiarles hasta el Paraíso. Gracias a la llegada de Darcia y su Libro de la Luna, Jagara puede completar el ritual mágico que le abrirá las puertas del Paraíso y congelará el resto del mundo en el proceso. Mientras el resto de la manada debe romper los lazos

de amistad que les unen para superar los peligros ocultos de la Ciudad Perdida, Kiba consigue penetrar en la fortaleza en un intento desesperado de rescatar a Cheza. ¿Habrá un Paraíso esperando al final del camino?

Con el sexto volumen del DVD, esta fantástica serie de anime llega a su fin.



EL LUJO DE COWBOY BEBOP

A finales del siglo XXI, la humanidad ha expandido sus horizontes para colonizar un buen número de planetas, pero el crimen interestelar pone en peligro las rutas comerciales. Spike Spiegel y Jet Black son dos cazarecompensas a bordo de la nave espacial Be-Bop, cazando criminales a lo largo y ancho del Sistema Solar. Son criminales muy peligrosos, aunque el oscuro pasado de Spike puede poner en peligro sus vidas.

Esta edición especial incluye la serie completa de 26 episodios en seis DVD.

Selecciona tu versión
DVD

- What's BeBop (Ficha técnica)
- Space Cowboys (Fichas de personajes)
- Most Wanted! (Fichas de los más buscados)
- Funny (Curiosidades)
- Ficha artística
- Sunrise, el estudio de producción
- La banda sonora de Cowboy Bebop
- Enciclopedia de personajes



Spike Spiegel es uno de los mejores cazarecompensas que existen.



DiBU

CONCURSO

Perdidas

perdidas

Seguro que siempre has querido tener una mascota.

¿Qué prefieres, un gatito o un perrito? Aunque no son de verdad, lo parecen, porque son tan suaves... Además, reaccionan a tus mimos. Si quieres uno, no te pierdas este concurso.

Sorteamos 10 mascotas

¿Quieres ganar una?

Dibújate jugando con tu mascota

www.ha

www.ha

¡Dibújate jugando con tu mascota!

Dibujate jugando con tu mascota

Nombre: _____ Apellido: _____

Edad: _____ Sexo: _____

Dirección: _____

Código Postal: _____ Ciudad: _____

Provincia: _____ Teléfono: _____

Contesta a la siguiente pregunta: ¿Qué personaje de dibujos animados te gusta más?

A TODO COLOR

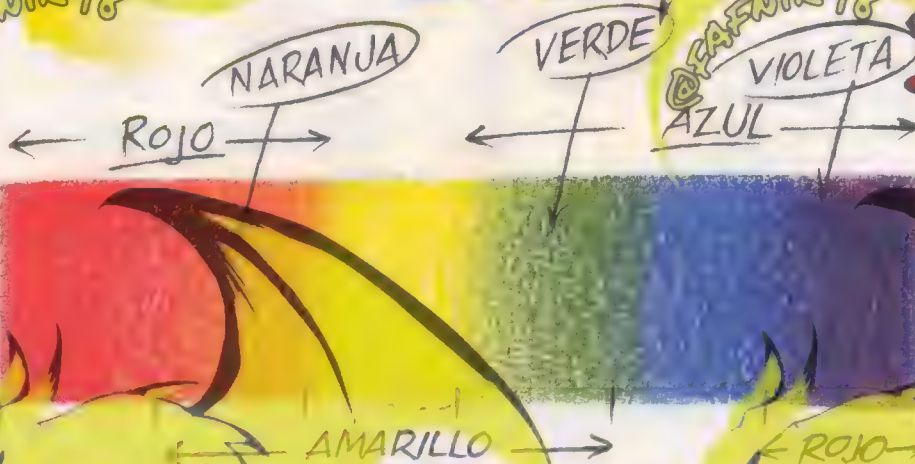
Bien, amigo, ¿qué se parece si nos ponemos a pintar? A colorear ya sabes, ¡la vida es en color! Vamos a hacerlo sin complicarnos la vida: con cuatro cosillas arrinconadas en el cajón. Empecemos por recuperar el viejo estuche de lápices de colores.

VEAMOS ESOS COLORES, NI DOCE NI SEIS NI CUATRO: CON SOLO TRES COLORES HAREMOS MILAGROS, ¡SEGURO!

COGE UN AMARILLO, UN ROJO VIVO Y UN AZUL INTENSO. USAREMOS UN PAPEL NO MUY DELGADO, DE GRANO FINO PERO NO SATINADO.

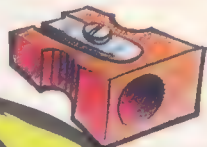
Afila los lápices y manos a la obra. Los trazos deben hacerse siempre en la misma dirección. Aprieta el lápiz y ve aflojando lentamente la presión a lo largo del trazo, así conseguirás un degradado que va del color "fuerte" hasta blanco.

¿Recuerdas los colores del arco iris? Rojo, naranja, amarillo, verde, azul y violeta. Vamos a conseguirlos todos usando únicamente nuestros tres colores. Pega dos tiras de cinta adhesiva paralelas y separadas 3 cm. Haz una pequeña señal cada 1 cm. Realiza un degradado de rojo a blanco en los primeros 4 cm. A continuación, con el amarillo, haz un degradado empezando en el cm 2 y hasta el 8. Conseguirás una zona naranja donde se han mezclado el rojo y el amarillo.



Ahora coge el azul y haz un degradado del cm 6 al 12 y aparecerá una zona verde donde se mezcle con el amarillo. Coge el color rojo otra vez para hacer lo mismo del cm 10 al 12, y conseguirás un color violeta.

Al acabar arranca las tiras de cinta con mucho cuidado y obtendrás un resultado muy profesional. ¡Perfecto! Ya puedes mezclar los colores y ahora... ¿qué tal si pintamos este tigre?



Usaremos el mismo tipo de papel. Una vez hecho el dibujo a lápiz, lo repasaremos con un rotulador de punta fina y lo enmarcaremos con cinta adhesiva.

¡TRUCO! PARA QUE LA CINTA PIERDA GOMA Y NO ARRANQUE EL PAPEL AL QUITARLA, PASA LAS TIRAS VARIAS VECES POR EL CANTO.

Empezaremos por los colores más claros. El tono para la cara, brazos y piernas lo conseguirás superponiendo amarillo y rojo suave. Recuerda que todos los trazos deben hacerse en la misma dirección y con el lápiz afilado.

Sigue con los papeles amarillos, verdes y rojos para pintar la hierba, pero con trazos más gruesos. Para el cabello, superpón los tres colores. Combina rojo y azul para los zapatos y las montañas.

Por último, que el fondo quede bonito, mezcla el amarillo suave con el rojo suave y mézclalo con rojo suave y amarillo por abajo para conseguir una bonita puesta de Sol. Unas nubecillas en azul y rojo intenso acabarán de dar el pego.

Siempre que arranco la cinta adhesiva de la ilustración (recuerda: con mucho cuidado) siento la misma emoción. ¡Es impresionante cómo mejora su aspecto! ¡A colorear!

NORMA EDITORIAL



Colección JLA

Descubre las aventuras de los héroes más importantes de la historia de la tele.



JLA: NUESTRO NUEVO MUNDO
Los mejores héroes de la Tierra se unen para enfrentarse a los malvados miembros del Hyperclan.



JLA: LA BOLA DE LA ETERNIDAD
Empieza un viaje por el tiempo que cambiará para siempre a los miembros de la Liga de la Justicia.



JLA: MUNDO EN PELIGRO
Los compañeros más jóvenes de la JLA deben hacerse cargo de la situación.



JLA: LA BOLA DE LA ETERNIDAD
Empieza un viaje por el tiempo que cambiará para siempre a los miembros de la Liga de la Justicia.



JLA: MUNDO EN PELIGRO
Los compañeros más jóvenes de la JLA deben hacerse cargo de la situación.

LA LIGA DE LA JUSTICIA DEL CÓMIC DE LA NORMA EDITORIAL

JUSTICIA PARA TODOS

Si quieres disfrutar de los mejores héroes del universo de la Liga de la Justicia, que cuenta entre sus filas a Superman, Batman, Wonder Woman, Flash... y muchos más. Pero, si quieres conocer al dedillo las aventuras de la JLA, nada mejor que sumergirte en la colección de cómics que protagonizan los héroes de la Liga de la Justicia, publicados por Norma Editorial.

CÓMO SE FORMARON

Superman y Batman son héroes que siempre han podido luchar contra poderosos villanos y salir victoriosos... hasta que en sus caminos aparecieron unos misteriosos alienígenas blancos que podían hacer lo que quisieran. Vieron que solos no conseguirían lograr la victoria, así que reclutaron a unos cuantos seres superpoderosos que les ayudasen...

Wonder Woman

Diana Prince, Wonder Woman:
Diana Prince es una joven que vive en la isla de Paríais. Allí, ella es la hija de la diosa Atenea y le enseñaron a luchar y a ser fuerte. Ella es la única mujer que puede volar y es invisible. Eso es, desde el comienzo con los dioses... porque su punto débil es el fuego.



Wonder Woman:
La princesa Diana de Isla Paríais es la encargada de la paz en la Tierra. Ella es una zona. Ella es la única que puede volar y es invisible. Eso es, desde el comienzo con los dioses... porque su punto débil es el fuego.

Green Lantern

Parte de la policía espacial, comandados por los miembros de Oa, cada Green Lantern goza de un anillo que le otorga la capacidad de hacer realidad todos sus deseos. El verdadero es John Stewart, y es el líder del grupo. En los cómics, John Stewart es el líder del grupo. En los cómics, John Stewart es el líder del grupo.

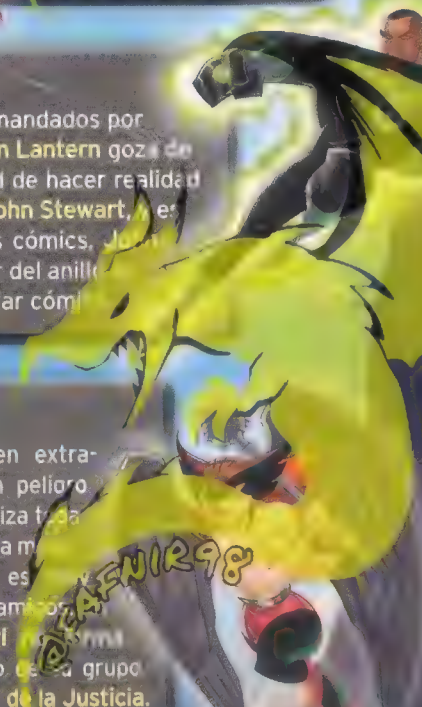


Flash

Flash:
Flash es el hombre más rápido del mundo. Él es tan rápido que puede viajar tan rápido que es todo un ligón, y uno de los más jóvenes del grupo, así que las risas con él están aseguradas.

Hawkgirl

Hawkgirl:
Esta chica de origen extraterrestre es todo un peligro con alas, ya que canaliza toda su furia a través de una maza. Eso sí, en realidad es una buena persona y amiga de sus amigos. En los cómics, Hawkgirl es una buena persona y amiga de sus amigos. En los cómics, Hawkgirl es una buena persona y amiga de sus amigos.



DiBU

3 ESTRENO EN CINE
SEPTIEMBRE

CONCURSO

¿Su gato es perezoso e irónico... el que le despierta a las 6 de la mañana y le hace el desayuno que odia los lunes? No puede ser otra cosa... que Garfield. El próximo estreno película en el cine y queremos que estés preparado a tope. ¡No te quedes echado en el sofá!

Sorteo de 10 packs de GARFIELD:

Mochila + Reloj + Paraguas

¿Quieres ganar uno?

Dibuja a Garfield haciendo lo que más le gusta...

Dibujando a Garfield haciendo lo que más le gusta...

Nombre: Edad:

Apellidos:

Teléfono:

Calle: Número: Piso: Puerta:

Población: Código Postal: Provincia:

Contesta a la siguiente pregunta: ¿Qué sección de ¡DiBUS! te gusta más?

Envíanos tu dibujo con una fotocopia
y con tus datos a:

Revista ¡DiBUS!
Passeig de Sant Joan 7
08010 Barcelona

¡Vuelve a la GAME BOY ADVANCE!

DIGIMON BATTLE SPIRITS

Después del enorme éxito del primer DIGIMON BATTLE SPIRITS, Bandai ha desarrollado una versión nueva y actualizada de este juego de combate lleno de acción. En esta entrega los Digimon se preparan para luchar y evitar un enorme desastre: la destrucción total del mundo!

DIGIMON BATTLE SPIRITS 2 pone a los Digimon bajo tu control por segunda vez para derrotar a los enemigos y evitar los mayores desastres. Durante el combate, puedes elegir entre siete valientes personajes que se unen a tus fuerzas para vencer a los enemigos procedentes del mundo digital.

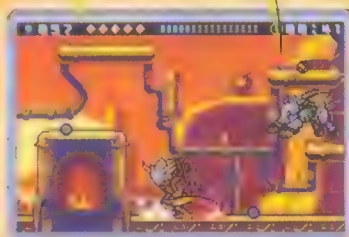
Partiendo del Pueblo Origen y viajando por el Antiguo Santuario, el Desierto, la Puerta Oriental y la Isla del Trueno, lucharás contra el enemigo

que se vuelve más fuerte y más peligroso después de cada combate.

Si eres hábil serás recompensado a medida que avances por el juego, y liberarás a un montón de Digimon secretos con sus correspondientes poderes especiales.

Y para disfrutar de una acción más potente, dos jugadores pueden combatir usando el cable Game Link.

¡Los Digimon no se aburren de luchar!

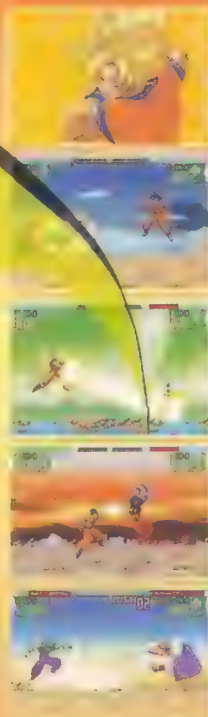


DRAGON BALL Z SPECIAL SONIC WARRIORS

¡Llévate tus combates al cielo! Por primera vez en GBA, las batallas de DRAGON BALL Z pueden tener lugar en el aire mientras los luchadores vuelan por la pantalla. Goku, Vegeta, Celula, Freezer, Bu... todos ellos combatirán hasta el límite en este juego, tanto individualmente como en equipo.

El modo de un solo jugador te permitirá presenciar finales alternativos de la serie DRAGON BALL Z, mientras que con el Game Link podrás jugar con (o contra) un amigo y así hacer que la diversión tenga más energía que un kame hame ha.

Elige a uno de los quince personajes y adquiere las mejores habilidades de lucha, incrementa el nivel de dificultad y demuestra que eres el mejor luchador del universo DRAGON BALL.



Guión y dibujo: Darío Adanti

PEQUEÑO MOSQUITO

LA MEDITACIÓN ES MUY IMPORTANTE...

PEQUEÑO MOSQUITO ESTÁ MEDITANDO...

Y LO QUE ESTÁ PASANDO...

UN BUEN NINJA SE ENFRENTA A CUALQUIER ADVERSARIO.

¡VAMOS!

¡PELEA, COBARDE!

PEQUEÑO MOSQUITO... ¿NO LE PARECE RIDÍCULO INTENTAR PELEAR CON UNA LECHUGA...?

¡MÁS RIDÍCULO ES LA LECHUGA, QUE NO SE ATREVE A ENFRENTARSE CONMIGO!

Homografía Digital

GANADOR:

Estos son los Dibucolegas que han mandado las fotos más chulas. ¡Disfrutad de vuestra mascota y animad a enviarnos las vuestras!

Este cocker disfrazado de Asterix se llama G... pertenece a Aida García de Mieres (A...). ¡Muy bien! ¡Muy bien!

- 1 Sergio Jiménez Cortés nos manda una foto de su perro Simba disfrazado con... de los miembros de C...
- 2 Cristina Beralta Martín (Málaga) envía una foto de su perro Simba disfrazado y ambientado como SIREK.
- 2 Ana... Martínez nos manda una foto de su perra Cuca disfrazada... de ZELDA.

FINALISTAS:

Envíanos tus fotos a:

dibus@normaeditorial.com





Dibustaller

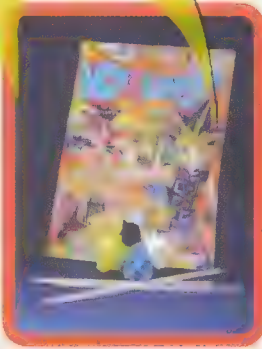
Por Cristina Melero

FIGURA DE PLASTILINA

¡Hola, dibucolegas! Hoy vamos contigo en la sección de manualidades. En esta ocasión vamos a utilizar a Dibu, nuestra fantástica mascota, para crear una figura de plastilina sujeta a un muñeco de maña u otra herramienta de tu elección.

Para hacer a Dibu necesitas:

- **Plastilina:** amarilla, blanca, azul y negra.
- **Palillos largos;** para ensamblar las piernas, brazos y cabeza, así como para dibujar detalles.
- **Tu revista favorita;** donde podrás encontrar la Dibu y fijarte en él.
- **Unabón de fregar;** lávate las manos después de usar colores oscuros.



¿Estas listo? Pues fíjate en la imagen, en ella puedes encontrar todas las piezas que componen la cabeza. Recuerda que las piezas que pertenecen a los ojos debes dejarlas resacas. Junta poco a poco todas las piezas correspondientes a la nariz y los labios. Ya verás cómo va tomando forma.



◀ Es el momento de modelar los ojos. Primero toma la pieza blanca y sitúala sobre la cabeza. En segundo lugar pon el círculo azul y sobre él el azul.

Si quieres que los ojos queden más bonitos, estira un poco de plastilina negra y fíjala alrededor de los mismos.



Modela el cuerpo, brazos y piernas.

Arma las piezas con palillos largos para unir las entre ellas. Puedes hacer a Dibu en múltiples posturas, pero te aconsejo que lo sientes o tumbes, porque la plastilina suele deformarse.



Para la cazadora, haz una bola de plastilina azul y luego aplástala poco a poco para conseguir una plancha. Recórtala con forma de triángulo y colócala alrededor del cuerpo.

◀ Es el momento de pintar, mira que veas cómo va quedando.



▲ ¡Seguro que te han quedado unos ojos muy chulos! Ahora coloca el rulo amarillo y júntalo al muñeco, aplastándolo con suavidad.

Por fin... aquí tenemos a Dibu al completo. Puedes barnizarlo (con Alquil por ejemplo) para que no se estropee.



¡Mira cómo queda! ¡Es tan preciosa y no lo puedes dejar en el primer intento! No has obtenido el resultado que esperabas, ¡seguro que la Dibu es fantástica!



CORDONES... SIN NUDOS?

Llegan a España los **CORDONES GUS**, un nuevo sistema que permite llevar cualquier tipo de calzado sin necesidad de anudar los cordones. Su revolucionaria forma, similar a un muelle, permite el corre del calzado simplemente estirando de los extremos de los cordones. Los **CORDONES Gus** están disponibles en tres gamas de colores diferentes.

The Gus Company

GUITARRA ELÉCTRICA DE LA BANDA

Las tiendas **Juguettos** tienen una marca exclusiva para los instrumentos más cañeros: La **Banda de los Juguettos** podrás convertirte en una auténtica estrella de la música. Esta fantástica guitarra eléctrica incluye cuerdas afinables, amplificador integrado y un micro de pie. Reúne a tus fans y monta un concierto... ¡en tu propia habitación!

Juguettos

FAIRY TOPIA

Barbie se apunta a la moda de las hadas y se convierte en hada y sirena. Las **Sirenas Mágicas** se presentan en sus increíbles pastas de maquillaje y cuerpos con pulserina, pendientes brillantes y faldas de tul, además de sus espectaculares melenas. Las **SIRENAS MÁGICAS**, **Barbie**, **Christie** y **Kayla** tienen la cola decorada con joyas y son de brillantes colores. ¡Seres fantásticos con todo el encanto de **Barbie**!

Mattel

PUZZLES ARÁCNIDOS

Ya puedes pasarlo en grande montando los nuevos puzzles de la colección **SPIDER-MAN**. Las imágenes más impactantes del hábil trepamuros se reproducen con toda fidelidad y gran calidad en puzzles de 25, 50, 100 y 500 piezas. Además, el nuevo **PUZZLE GIGANTE SPIDER-MAN**, de 2500 piezas y grandes dimensiones, supone un nuevo reto, pues a la dificultad propia del ensamblaje de las piezas se suma la peculiaridad de que este puzzle posee bordes irregulares, según la silueta de la imagen.

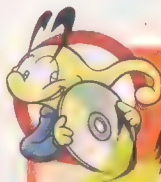


Shur

'S MOVE EASY

Este bolígrafo incluye importantes innovaciones en cuanto a forma y funcionalidad: diseño curvo ergonómico que se ajusta a la forma de la mano, material antideslizante y versiones diferentes para diestros y zurdos. Además es recargable, con tinta azul, roja y negra, y cada cartucho incluye una punta rodante nueva. **'S MOVE EASY** está diseñado para facilitar la escritura, haciéndola fácil y agradable, y, por si todo esto fuera poco, es superchulo.

Shur



MAGIC ENGLISH

Los **MAGIC ENGLISH** son una serie de DVD interactivos de divertido para aprender inglés junto a tus personajes Disney favoritos. Estos DVD interactivos te permiten divertirte con material inédito a la vez que aprendes con los momentos más mágicos de los Clásicos Disney. Cada DVD contiene diferentes tipos de actividades: lecciones temáticas, canciones en formato karaoke, juegos de palabras y mucho más. ¡Aprende inglés de una forma tan divertida como ser muy divertido este verano!



Buenavista Home Entertainment

DVD

DI BUFA TIEMPOS

Por Alex López

El dibujo acaba de darte cuenta de que has olvidado traer algo importante a la playa. Muestra las palabras horizontales con los objetos numerados del dibujo y descubre qué es.



A las niñas les encanta jugar a la vez. ¿Entonces cuando van a la playa, ¿podrías decirnos cuántas hay ahora mismo en remolque?

Sets personajes
de la revista están
apareciendo también
en la playa de
Mundo Dibu

¡Encuéntralos!

¿Por qué tanto
el vigilante de la
playa se ha enfadado?

El vigilante de la playa se ha enfadado
mucho porque lo han pescado.
¿Pero sabéis decir de quién
es el pez que ha picado?

1. PLO
2. MAESTRO PLUMILLA
3. FIN

Opi - J.I.

Guión: David Pérez
Dibujo: David Pérez

¿ADÓNDE
ESTÁN
SALANDO?

¿AFENIR98
DE PYO!

¡LO QUE
SE LLEVA
CORREMOS
PELIGRO SI
LOS
DESCO
EL HE...

¿POR QUÉ
SE LLAMA "SALA
DE PYO"?

PORQUE AQUÍ
VIVE PYO, MI
RUNARIO.

ES COMO UN
CANARIO, SOLO QUE
ABSOLUTAMENTE...

¿COMO UN CANARIO?
¡VAYA! ¿DÓNDE ESTÁ?
¡TENDREMOS QUE IR
CON CUIDADO DE
NO PISARLO!

¿EH? ¿QUE
UN RUNARIO?

OPIKÁ...

¿AFENIR98
ESTÁS
HACIENDO.

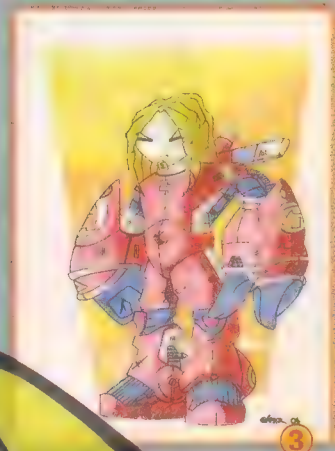
PYO

Bienvenidos a...

1- Cristina Asen
2- Anna Bruo
3- Fran Gámiz

El Club iDibusi

Los finalistas...



¡Hola, colega,

los dibujos que más molan

de nuestros dibujantistas!!

Enviad vuestros
dibujos y cartas a:

El Club iDibusi!
Passeig de Sant Joan 7
08010 Barcelona

...NES POR...

...queroles (Madr

...: el dibujo de Cristina
...ento, energía y además
...y dispuesto de forma
...a portada. Es perfecto
...la plumilla, tinta, goma,
...centro esta graciosa dibu-
...ada de todos estos útiles
de dibujo y lista para pintar. El estilo
utilizado estaría englobado dentro del
mundo manga.

¡YA ESTAMOS AQUÍ!



¡Hola dibucolega! Bienvenido a una nueva edición de **DIBUS**, un espacio de dibujo en el que disfrutes del arte y los dibucolegas se ayuden a mejorar sus habilidades.

1D! Sandra Díaz Revilla tiene 10 años y nos escribe desde Sant Boi (Barcelona). Nos ha enviado un dibujo de la serie **KAMIKAZE KAITO JEANNE**. El dibujo es muy alegre y llamativo, lo que resulta ideal para una serie de estas características. Está dibujado con lápiz de colores y perfilado a rotulador. El sombreado está realizado con mucha gracia, pero consigue darle mucho realismo. La figura está muy proporcionada y el movimiento resulta muy natural.

intentar colorear con el ordenador, porque se consiguen efectos muy interesantes.

2D! Moneiba Estévez González es una dibucolega de Tenerife que ha decidido hacer un homenaje a Dibu. Nos dice en su carta que es una principiante. Desde luego, para ser una principiante tiene realmente mucha habilidad. Dibu se siente particularmente orgulloso de este dibujo: imenudo cuerpo de atleta! Además, la forma de colorear es magnífica: la mezcla de colores para dar efectos está muy bien realizada, los reflejos del fuego sobre el traje de Dibu, la expresión pícarona del rostro... magnífico.



3D! Moneiba Estévez Rivilla tiene 8 años, nos escribe desde Córdoba y reivindica un clásico de siempre: **Mickey Mouse**. A ella le ha hecho ilusión realizarlo, y además lo dedica a todos aquellos dibucolegas a los que les gusten las aventuras de este simpático ratón. El dibujo está muy bien, proporcionado y con una expresión simpática, muy propia del ratón.

3D! Christian Guerra nos escribe desde Barcelona. Es otro de los fans de **Harry Potter** que se ha decidido a homenajear a su mago favorito con un dibujo. En este caso, el estilo es muy cercano al retrato. Es un dibujo muy realista de Harry empuñando su varita y ataviado con el uniforme del colegio Hogwarts de magia y hechicería. Está coloreado con ceras duras: quizá no es el tipo de procedimiento más adecuado para colorear este tipo de dibujo, y sería mejor utilizar lápices de colores o acuarelas. Incluso podrías

5D! Alba Pérez Muñoz tiene 14 años y vive en Peñarroya-Pueblonuevo (Córdoba). Está muy preocupada porque le encantaría conseguir una Game Boy, su ilusión de toda la vida. Nuestros concursos son concursos de verdad, Alba, y el nivel es muy alto, aunque recibimos de todos. Tu dibujo está muy bien y ahora vamos a comentártelo, pero piensa que tienes montones de car-

Las cinco series, películas, mangas, cómics, videojuegos, películas, etc... más celebradas por los dibucolegas:

- 1- HARRY POTTER
- 2- LOS SIMPSON
- 3- YU-GI-OH

4- EL SEÑOR DE LOS ANILLOS

5- SUPERMAN

¡Vota a la serie que más te gusta!

Del 1 al 5

Del 1 al 5

Del 1 al 5

Del 1 al 5

Del 1 al 5

Del 1 al 5



8D! David Bua Campos es un dibucolega de Pontevedra que ha decidido immortalizar al excéntrico Luffy, protagonista de la serie japonesa ONE PIECE. Es un dibujo interesante, en el que se resalta bastante el tipo de personaje que es Luffy por su expresión y ese vestuario extravagante que le caracteriza. También es importante situarlo sobre un fondo: nos alegra ver que el consejo de situar la figura en un contexto es seguida por la mayoría de dibucolegas. Un fondo realza mucho más a un personaje.

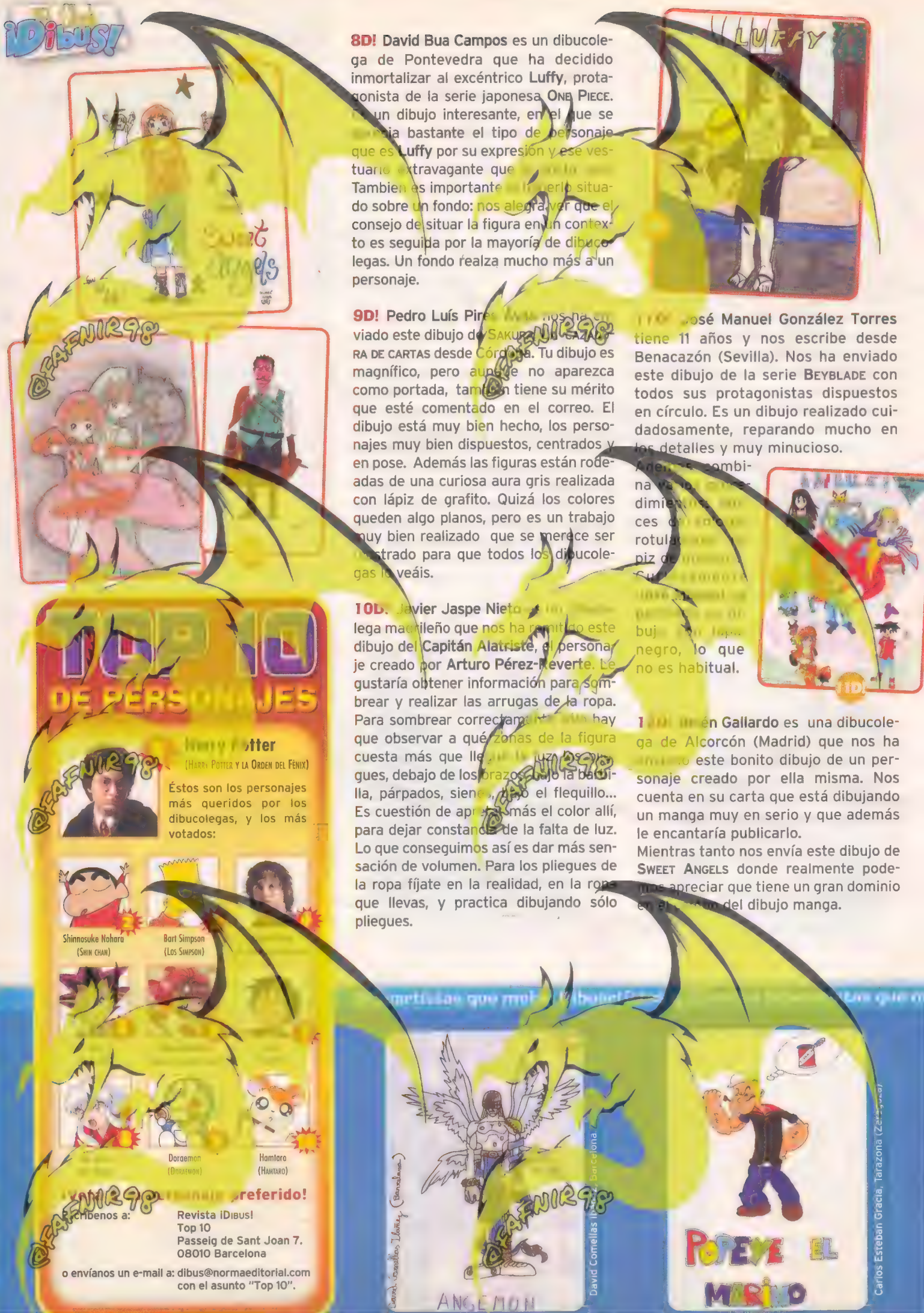
9D! Pedro Luís Pires nos ha enviado este dibujo de SAKURA. RA DE CARTAS desde Córdoba. Tu dibujo es magnífico, pero aunque no aparezca como portada, también tiene su mérito que esté comentado en el correo. El dibujo está muy bien hecho, los personajes muy bien dispuestos, centrados y en pose. Además las figuras están rodeadas de una curiosa aura gris realizada con lápiz de grafito. Quizá los colores queden algo planos, pero es un trabajo muy bien realizado que se merece ser mostrado para que todos los dibucolegas lo veáis.

10D! Javier Jaspe Nieto nos llega magreño que nos ha remitido este dibujo del Capitán Alatríste, el personaje creado por Arturo Pérez-Reverte. Le gustaría obtener información para sombrear y realizar las arrugas de la ropa. Para sombrear correctamente hay que observar a qué zonas de la figura cuesta más que llegar la luz: los pliegues, debajo de los brazos, la barbilla, párpados, sienes, pero el flequillo... Es cuestión de aprender más el color allí, para dejar constancia de la falta de luz. Lo que conseguimos así es dar más sensación de volumen. Para los pliegues de la ropa fíjate en la realidad, en la ropa que llevas, y practica dibujando sólo pliegues.

11D! José Manuel González Torres tiene 11 años y nos escribe desde Benacazón (Sevilla). Nos ha enviado este dibujo de la serie BEYBLADE con todos sus protagonistas dispuestos en círculo. Es un dibujo realizado cuidadosamente, reparando mucho en los detalles y muy minucioso.

Aunque combina muy bien los colores, al disminuir las luces y los colores de las rotulas, el dibujo pierde un poco de fuerza. Su dibujo es muy bonito, pero el uso del negro, lo que no es habitual.

12D! Irén Gallardo es una dibucolega de Alcorcón (Madrid) que nos ha enviado este bonito dibujo de un personaje creado por ella misma. Nos cuenta en su carta que está dibujando un manga muy en serio y que además le encantaría publicarlo. Mientras tanto nos envía este dibujo de SWEET ANGELS donde realmente podemos apreciar que tiene un gran dominio en el dibujo manga.



@FAFNIR98

@FAFNIR98

o envíanos un e-mail a: dibus@normaeditorial.com con el asunto "Top 10".

TOP 10 DE PERSONAJES

Harry Potter
(HARRY POTTER Y LA ORDEN DEL FÉNIX)

Éstos son los personajes más queridos por los dibucolegas, y los más votados:

Shinnosuke Nohara (SHIN CHAN)	Bart Simpson (LOS SIMPSON)	
Doraemon (DORAEMON)	Hamtaro (HAMTARO)	

ANGEMON

David Comellas Ilustrador (Barcelona)

POPEYE EL MARINO

David Comellas Ilustrador (Barcelona)



de once años al que le gusta
le guste **Hilary Duff** o **LIZZIE**
el anime, salir con sus amigos

ciné. Puedes escribirle a:
Nou 20
Montavernier 4689

Raquel y Berta tienen 12, 11 y 12 años respectivamente.
manga y cartearse con gente a la que le guste
POKÉMON, **DIGIMON**, **LA FAMILIA CRECE**, **ESCUELA DE BRUJAS**, **INU YASHA**,
HAMTARO, **ONE PIECE**, **MAGICAL DOREMI**, **CARD CAPTOR SAKURA** Y **SUPER**
CERDITA. Su dirección es la siguiente:

Berta Jareño López,
c/ Fuensanta 70 3ªA
30831 Javalí (Murcia)

Alejandro Gil quiere formar un gran grupo de fans de
HARRY POTTER para cambiar impresiones y hablar sobre los cinco fasci-
nantes libros que componen la saga:

Calipso 2 1ªB
Arroyo de la Miel 29631 (Málaga).

Verónica González tiene trece años y es una fan de
DETECTIVE CONAN, **ONE PIECE**, **LOVE HINA** y además **HARRY POTTER**.

Puedes contactarla en:
c/ Brasil 52 6º 2ª
Barcelona.

Barreiro Rodríguez quiere organizar un club de amigos
de **HARRY POTTER**, repartir a los socios por casas, dar puntos, inaugurar
el equipo de Quidditch... puedes ponerte en contacto con ella aquí:

c/ Numancia 113
Vigo 36206 (Pontevedra)

Pau o Rios Forcada es una dibujolega a la que le gustaría tra-
bar con otros chicos y chicas de todo el mundo con edades com-

HARRY POTTER, **LOS**
SERRANO, **AMBRUJADAS**, **SABRINA**... Puedes escribirle a la siguiente
dirección:

Avda Albaida 14, pta 4
Onteniente 46170 (Valencia).

tiene 10 años y un montón de aficio-
le gustaría compartir con otros dibujolegas de edades compendi-
entre los nueve y los once años. Le gustan los deportes, dibujar, los ani-
les, la revista **WITCH** y pasarlo bien con sus amigos. Puedes escribir a:

Plaza Larita 7, 8º 1ª
Barriada de la Luz 29004 (Málaga)

Marc Taulé Calvo tiene 11 años y quiere hacer un montón de
amigos y compartir cosas sobre **EL SEÑOR DE LOS**

ANILLOS. Puedes encontrarle en la siguiente dirección:
Plaza Nueva Sta. de las Nieves

1º 1ª izda
Zaragoza 50012

@FAFNIR98

@FAFNIR98

@FAFNIR98

@FAFNIR98

FANTASÍA

¿Cómo es el mundo de Harry Potter? ¿Ha vuelto por sus fueros al panorama de la actualidad? En esta sección de Fantasía hemos incluido dos dibujos de nuestro amigo favorito, así como algunas referencias al cine y a los videojuegos.

Alonso Hernández nos envía este dibujo dando una hermosa vista nocturna del colegio Hogwarts de magia y hechicería. Se ha declarado una terrible tormenta y Buckbeak, el hipogrifo, sobrevuela el castillo para ponerse a salvo, tanto de los rayos como de los profesores. El dibujo

está realizado a rotulador completamente. Los colores de sus rayos es realmente espeluznantes. Hay que decir que el hipogrifo

de la película Harry Potter, Hermione Granger, de la película Harry Potter y la cámara secreta. Ha realizado un dibujo de los personajes con los colores bastante distintos.

Francisco Sánchez Pavo nos envía este dibujo de FINAL FANTASY CRYSTAL CHRONICLES. Nos cuenta que ha realizado el dibujo con lápices de colores combinándolos con ceras duras. Nos ha llamado la atención la delicadeza y el cuidado que ha puesto en su trabajo.

el trazo nos da detalles, los colores, el contorno y el vestuario. También la forma de colorear está muy cuidada, pues ha utilizado un colorido muy tenue que le da un aspecto bastante real.

Nereida Pérez Claros tiene 14 años y vive en Los Prados (Málaga). Nos envía esta preciosa camada de dragones azules en la cima de una montaña. Desde luego es un tema muy bello, además el tratamiento realizado con lápiz de color y perfilador está muy bien. Asimismo, tanto las proporciones como el movimiento se ven muy naturales. El dibujo es correcto y con mucho volumen. Realmente es un trabajo muy bueno, felicitaciones.

Juan Antonio Jiménez es un dibujante de Alboraya (Valencia), que nos envía este magnífico dibujo de STAR WARS. Aparte de un auténtico y elaborado trabajo, Juan Antonio ha realizado una buena combinación de procedimientos. Lo que es más, ha combinado lápiz de color y rotulador. Por último ha utilizado perfilador para dar realce y nitidez a los diferentes elementos que componen la escena. Destacamos especialmente lo simpático que ha quedado el maestro Yoda.

SOLUCIONES PASATIEMPOS

1. CUBO
2. PALA
3. PIÑA
4. TOALLA
5. DIBUS
6. ROCA
7. ARENA

En total hay 18 plumillas en remojo contando la que ha asustado a Beto con su disfraz de tiburón.

Beto ha salido corriendo hacia la playa porque lleva un buen rato de pie vigilando la playa, y la arena está tan caliente que tiene las patitas ardiendo.

E 2. MAESTRO PLUMILLA

Panel de dibujos

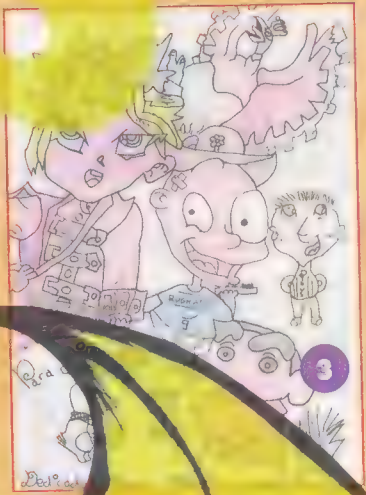
1



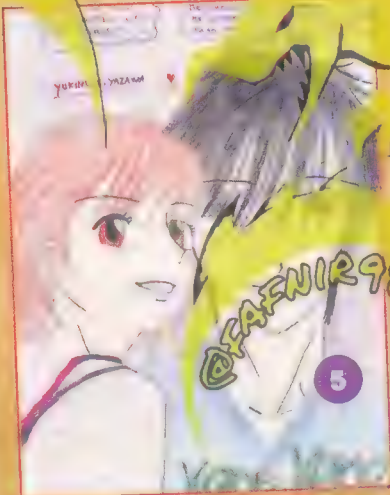
2



3



5



6



7



8



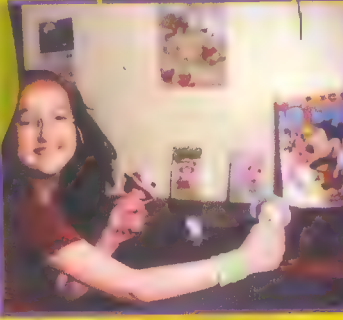


AFNIR98

¡Un mes más! Los ganadores de los dibuconursos no han podido llegar sus fotos con los resultados que hemos enviado. ¿Qué tal?



▲ Azul Dominguez Roldán con su hermana, Concurso Abril, de Barcelona, Concurso Simbad iDibus!



▲ Elvira Urbano Porcel, Concurso Tarta de Fresa iDibus! 49



▲ Endika Arteta de Portugalete (Vizcaya), Concurso Mario & Luigi iDibus! 47



▲ Eneko Borrero Jiménez, Concurso Maginext iDibus! 44



▲ Gorka Santos Villar de Bizkaia, Concurso Drac iDibus! 48



▲ Iris García Marcos de Barcelona, Concurso Hermano Oso iDibus! 49



▲ Iván Revuelta Santos, Concurso iDibus! 47



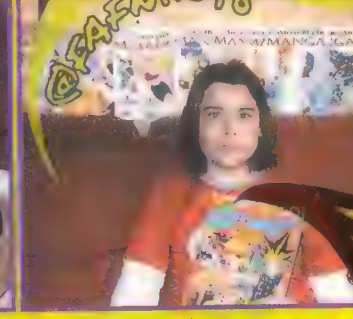
▲ Jesus García Villar de Jaén, Concurso Union Man iDibus! 46



▲ Laura González Gutiérrez de Lucena, Concurso Tarta de Fresa iDibus! 48



▲ Miranda de, Concurso Action Man iDibus! 47



▲ Francisco Moya Fernández, Concurso Norma Manga iDibus! 47



▲ Francisco Sánchez de, Concurso Final iDibus! 47



▲ Carmen Zurita Olivares de Madrid, Concurso Norma Manga iDibus! 47



▲ Celia Cózar Lozano de Cartagena (Murcia), Concurso Las Tres Mellizas iDibus! 48



▲ Daniel Higuera Vega de Barcelona, Concurso Beyblade iDibus! 45



▲ Laura Fort Aznar de Valencia, Concurso Mario & Luigi iDibus! 47



▲ **Mari Pozo Moreno y su hermana pequeña Beatriz de Motril (Granada), Concurso Beyblade iDibus! 42**



▲ **Raquel Calpe Torres de Teruel, Concurso D-Tector iDibus! 45**



▲ **Alberto Gil Cásedas de Zaragoza, Concurso D-Tector iDibus! 45**



▲ **Andrea Plumed Bellido de Teruel, Concurso Banjo & Kazooie iDibus! 46**



▲ **Andrea Santoja Mengual de Muro d'Alcoi (Alacant), Concurso Simbad iDibus! 45**



▲ **Eva Tulla de Vilanova i la Geltrú (Barcelona), Concurso Norma Manga iDibus! 47**



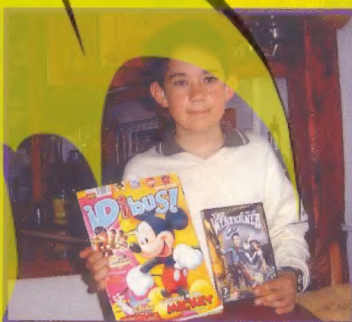
▲ **Juan Muñoz Escobar de Alcorcón (Madrid), Concurso Beyblade iDibus! 45**



▲ **Meritxell Corbeto González de El Prat de Llobregat (Barcelona), Concurso El Rey León iDibus! 48**



▲ **Nahuel López de Fuenfrola (Málaga), Concurso Mario & Luigi iDibus! 47**



▲ **Pablo Perdiguero Díaz de Málaga, Concurso The Westerner iDibus! 47**



▲ **Sergio Tatiana de Sagunto (Alicante), Concurso Power Rangers iDibus! 44**



▲ **Juan Molina Fernandez de Cangas (Pontevedra), Concurso Disney-Pixar iDibus! 50**

LISTA DE GANADORES DE iDibus! 51

POWER RANGERS

Daniel Roldán Luengos (Bilbao)
Joaquín Saez García (Palma de Mallorca)
Rafael Mualada Bertomeu (Xàtiva)
José Vicente Moreno Manuel (Valencia)
Javier Sánchez Sierra (Burgos)
Antonio Medina Moreno (Getafe)
Anaes Acin Laganza (San Mateo)
Francisco Hidalgo Ruiz (Madrid)
Francisco Viñuelas Cordero (Zamora)
Antonio Bernal Ortiz (Benacazón)

SWORD OF MANA

Juan José Martínez Navarro (Villaverde Bajo)
Ainhoa Martínez Motos (Albacete)
Raquel Gómez Marcos (Madrid)
Paula Pérez Fuentes (Mostoles)
Cristina Redondo Guisado (Pamplona)
Carmen Alía Pascual (Cáceres)
Íñigo Pérez Fernández (León)
Elena Pérez Diosdado (Jerez de la Frontera)
Luis Pérez (L'Hospitalet de Llobregat)
Anacío Munitis González (León)
Pablo Villanueva Domingo (Valencia)

RUGRATS

Laura Cañamero Florido (Campillos)
Julia Aragüés Monata (Huesca)
Tatiana Romariz Pérez (Molina de Segura)
Andrea Gargallo Manota (Castelló)
Matías Martínez Medina (Altea)

BRATZ

Ana Lozano Perlegas (Moraleja del Campo)
Cristina Pilar Martín Linares (Almería)
Ainhoa e Irian Liu Pérez (Alicante)
Ana María Muñoz Barboteo (Fuengirola)
Paula Álvarez González (As Pontes)
Antía Pérez Docampo (Redondela)
Miriam Buenasmañas Maeso (Manzanares)
Nicolau Aquilino Rodríguez Frías (Alicante)
Irene de Luis Sapiña (Cullera)
Sandra Alonso Puchal (Albal)

¡¡¡Felicidades a los dibujantes!!!



AFNIR 98
 Todas que tienes a tu disposición
 este servicio de números atrasados.
 Desde el nº1 hasta el último.

Llega el súper veranix JETIX a FOX KIDS

¿Quieres ganar un montón de premios con tus series favoritas?

REALIZADO POR

DX MEGAZORD
POWER RANGERS NINJA STORM
del 2 al 8 de agosto

BEYBLADE CONTROL REMOTO
BEYBLADE
del 9 al 15 de agosto

PONY de HASBRO
TOTALLY SPIES
del 16 al 22 de agosto

METABOL SUPER ELECTRONICO
MEDABOTS
del 23 al 29 de agosto

POKEBALL
POKÉMON ADVANCED
del 30 de agosto al 5 de septiembre

ESCANEADO

¡Todos los días un especial de estas series y los fines de semana un SÚPER MARATÓN.

¡No te pierdas el bloque Jetix
cada día de 10:00 a 18:30!

JETIX™

Síguelo en

**FOX
KIDS**

POWER RANGERS™ & © 2001 Toei Animation Co., Ltd. All Rights Reserved.
BEYBLADE © 2004 HUDSON SOFT/TAKARA. BEYBLADE PROJECT, TV TOKYO International Inc. NELVANA and NELVANA INTERNATIONAL are trademarks of Nelvana Limited.
TOTALLY SPIES © 2004 Marathon. Copyright in Totally Spies and all related characters is owned by Marathon. TOTALLY SPIES is a trademark of Marathon. All Rights Reserved.
MEDABOTS © 2003 Nelvana limited. MEDABOTS is a TM of Kodansha and used under license. All rights reserved.
© 2004 Pokémon. © 1995-2004 Nintendo / Creatures Inc./GAMEFREAK Inc. TM AND ® ARE TRADEMARKS OF NINTENDO.

FOX KIDS © 2004 Fox Kids Europe. JETIX name and logo © and TM Disney Enterprises, Inc.

www.foxkids.es

FAENIR 98

MARVEL
TRADING CARD GAME

VS
SYSTEM

SPIDER-MAN VS. DOC OCK

UN MILLON DE RAZONES PARA JUGAR

Prepárate para la Batalla del JCC Definitivo

¡El set de inicio para dos jugadores de Spider-Man vs. Doc Ock presenta a Spider-Man como nunca se ha visto antes! Nuevos aliados y enemigos expanden el campo del Sistema Vs., y te ofrecen una visión a algunas de las cartas que aparecerán en la expansión de sobres este otoño, La Telaraña de Spider-Man. Este set contiene todo lo que dos jugadores necesitan para empezar en el mundo del Universo Marvel. Participa este verano en todo el mundo en el Pro Circuit de UDE de \$1,000,000. Tu premio te está esperando.



www.ude.com

Upper Deck Entertainment, VS. System y los diseños son marcas registradas de The Upper Deck Company, LLC. Marvel y todos los personajes relacionados con los comic books: TM & © 2004 Marvel Characters, Inc. www.marvel.com. Superhéroes es una marca registrada y propiedad. Licenciado por Marvel Characters, Inc. Todos los derechos reservados. Impreso en los EE.UU.

